

Chapitre 1. Systèmes d'équations linéaires.

1.1. Introduction: L'objet de ce chapitre est la résolution de systèmes linéaires de p équations à n inconnues, c'est à dire de systèmes de la forme :

$$(S) \quad \left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{p1}x_1 + a_{p2}x_2 + \dots + a_{pn}x_n = b_p \end{array} \right.$$

où les a_{ij} et les b_i sont des réels donnés.

Vocabulaire

- Une solution de (S) est un n-uplet (x_1, \dots, x_n) d'éléments de \mathbb{R} vérifiant les p équations de (S).
- Résoudre (S) c'est trouver toutes les solutions de (S).
- Deux systèmes linéaires (S) et (S') de p équations à n inconnues sont équivalents lorsqu'ils ont le même ensemble de solutions.

Dans ce chapitre, nous allons privilégier une méthode de résolution dite "méthode du pivot de Gauss"

qui se présente comme un algorithme basé sur une méthode ② d'élimination des inconnues x_1, \dots, x_n .

1.2. Méthode du pivot de Gauss:

Définition: Une opération élémentaire sur les p équations e_1, e_2, \dots, e_p du système (S) est l'une des trois opérations suivantes.

- Echanger deux équations e_i et e_j : $e_i \leftarrow e_j$
- Multiplier une équation par un réel $a \neq 0$
 $e_i \leftarrow ae_i$
- Ajouter à une équation un multiple d'une autre équation.
 $e_i \leftarrow e_i + be_j, b \in \mathbb{R}$

La propriété essentielle (et évidente) est qu'appliquer à un système (S) l'une de ces trois opérations élémentaires donne un système équivalent.

Le but de la méthode du pivot de Gauss est de transformer le système (S) en un système dit triangulaire en effectuant successivement des opérations élémentaires sur les équations.

Algorithm.

1^{re} étape: on place à la première ligne une équation dont le coefficient de la première inconnue x_1 est non nul. Ce coefficient est appelé le "pivot".

2^{ie} étape: on élimine la première inconnue dans e_2, \dots, e_p à l'aide de l'opération élémentaire :

$$e_i \leftarrow a_{1i}e_i - a_{ii}e_1, \quad i=2, \dots, p.$$

3^{ic} étape: on choisit parmi e_2, \dots, e_p une équation où le coefficient de l'inconnue suivante est non nul et on utilise ce coefficient comme nouveau pivot.

4^{ie} étape: on réitère l'étape 2 puis 3 et ainsi de suite jusqu'à obtenir un système équivalent triangulaire, dont la résolution s'obtient facilement par résolution des équations du bas vers le haut.

Exemple ① Soit le système

$$(S) \quad \begin{cases} 1 \quad x + 2y - z = 6 \\ 2x - y + z = 7 \\ -x + y + 2z = 11 \end{cases}$$

pivot

On utilise e_1 pour éliminer x dans e_2 et e_3 ④

$$(S) \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} x + 2y - z = 6 \\ -5y + 3z = -5 \quad e_2 \leftarrow e_2 - 2e_1 \\ 3y + z = 17 \quad e_3 \leftarrow e_3 + e_1 \end{array} \right.$$

Puis on utilise -5 comme pivot pour éliminer y dans e_3

$$(S) \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} x + 2y - z = 6 \\ -5y + 3z = -5 \\ 14z = 70 \quad e_3 \leftarrow 5e_3 + 3e_2 \end{array} \right.$$

$$\Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} x = 6 - 2y + z \\ -5y = -5 - 3z = -20 \\ z = 5 \end{array} \right.$$

$$\Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} x = 6 - 8 + 5 = 3 \\ y = 4 \\ z = 5 \end{array} \right.$$

D'où $\boxed{S = \{(3, 4, 5)\}}$

Exemple ② Soit le système

$$(S) \quad \left\{ \begin{array}{l} x + y - z + 2t = 1 \\ 2x + 4y - 6z - 2t = 0 \\ -x + y - 3z - 9t = -2 \\ x - 2y + 5z + 13t = m + 4 \end{array} \right. , \text{ où } m \in \mathbb{R}$$

(5)

$$(S) \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} x+y-3+2t=1 \\ 2y-4z-6t=-2 \\ 2y-4z-7t=-1 \\ -3y+6z+11t=m+3 \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} e_2 \leftarrow e_2 - 2e_1 \\ e_3 \leftarrow e_3 + e_1 \\ e_4 \leftarrow e_4 - e_1 \end{array}$$

$$\Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} x+y-3+2t=1 \\ 2y-4z-6t=-2 \\ -t=1 \\ 4t=2m \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} e_3 \leftarrow e_3 - e_2 \\ e_4 \leftarrow 2e_4 + 3e_2 \end{array}$$

$$\Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} x+y-3+2t=1 \\ 2y-4z-6t=-2 \\ -t=1 \\ 0=2m+4 \end{array} \right. \quad e_4 \leftarrow e_4 + 4e_1$$

Si $m \neq -2$ la dernière équation n'est jamais vérifiée

et donc

$$J = \emptyset$$

Si $m = -2$ alors $t = -1$

$$2y = 4z + 6t - 2 = 4z - 8$$

$$\text{soit } y = 2z - 4$$

$$\text{et } x = 1 - y + z - 2t$$

$$= 3 - y + z = 3 - 2z + 4 + z = 7 - 3$$

$$\mathcal{D}(z) \quad \mathcal{Y} = \left\{ (7-z, 2z-4, z, -1) \mid z \in \mathbb{R} \right\} \quad (6)$$

il y a donc une infinité de solutions

Chapitre 2 - Espaces vectoriels.

Dans toute la suite \mathbb{K} désigne \mathbb{R} ou \mathbb{C} muni de ses opérations usuelles. Un scalaire sera un élément de \mathbb{K} .

2.1 Généralités

2.1.1 Définitions, exemples

Définition 1 Un espace vectoriel sur \mathbb{K} ou un \mathbb{K} -espace vectoriel (\mathbb{K} -e.v. en abrégé) est un ensemble non vide E auquel est définie

- une addition "+" : $E \times E \longrightarrow E$
 $(x, y) \longmapsto x + y$

- une multiplication externe ".": $\mathbb{K} \times E \longrightarrow E$
 $(\lambda, x) \longmapsto \lambda \cdot x$

vérifiant les 8 propriétés suivantes.

- (i) (axiome d'associativité). $\forall x, y, z \in E : (x+y)+z = x+(y+z)$ ⑦
- (ii) (axiome de commutativité). $\forall x, y \in E : x+y = y+x$
- (iii) $\exists e \in E, \forall x \in E : x+e = e+x = x$
- (iv) $\forall x \in E, \exists x' \in E : x+x' = x'+x = e$
- (v) (axiome de distributivité). $\forall \alpha \in K, \forall x, y \in E, \alpha \cdot (x+y) = \alpha \cdot x + \alpha \cdot y$
- (vi) (axiome de distributivité). $\forall \alpha, \beta \in K, \forall x \in E, (\alpha+\beta) \cdot x = \alpha \cdot x + \beta \cdot x$
- (vii) $\forall \alpha, \beta \in K, \forall x \in E, (\alpha \cdot \beta) \cdot x = \alpha \cdot (\beta \cdot x)$
- (viii) $\forall x \in E, 1 \cdot x = x$

→
Proposition 1(a) S'il existe un élément e satisfaisant (iii) alors cet

élément est unique et s'appelle l'élément neutre pour +

(b) S'il existe un élément $x' \in E$ satisfaisant (iv) alors
il est unique et s'appelle le symétrique ou l'opposé de x .

→
preuve: (a) Supposons $\exists e, e'$ satisfaisant (iii). Alors

$$e' = e' + e = e + e' = e.$$

(b) Supposons $\exists x', x''$ satisfaisant (iv).

On a $x+x' = x'+x = e$

et $x+x'' = x''+x = e$.

$$\text{Car a: } z' + (z + z'') = z' + e = z'$$

$$\text{et } z' + (z + z'') = (z' + z) + z'' = e + z'' = z''$$

$$\text{D'où } z' = z''.$$

Les éléments de E sont appelés des vecteurs et l'élément neutre e , souvent noté aussi 0_E , est appelé le vecteur nul.

Le symétrique ou l'opposé de z sera noté $-z$

Voici quelques règles de calcul.

Propriété ② Soit E un \mathbb{K} -e.v., $u, v, w \in E$, $\lambda \in \mathbb{K}$

$$(a) 0 \cdot u = 0_E$$

$$(b) \lambda \cdot 0_E = 0_E$$

$$(c) (-\lambda) \cdot u = -u$$

$$(d) \lambda \cdot u = 0_E \iff \lambda = 0 \text{ ou } u = 0_E$$

$$(e) u + vw = v + w \iff u = v$$

preuve: (a) Gm a: $(0+0) \cdot u = 0 \cdot u$
 (i)

$$\implies 0 \cdot u + 0 \cdot u = 0 \cdot u$$

$$\stackrel{(ii)}{\implies} 0 \cdot u + 0 \cdot u = 0 \cdot u + 0_E$$

(9)

$$\xrightarrow{(iv)} \underbrace{0.u + 0.u + (-0.u)}_{\substack{= 0_E \\ \|}} = \underbrace{0.u + (-0.u)}_{\substack{\| \\ 0_E}} + 0_E$$

$$0.u = 0_E$$

(b) La preuve est la même en partant de l'égalité $0_E + 0_E = 0_E$

(c) On a :

$$u + (-1).u = \underset{(vii)}{\overset{\uparrow}{1.u + (-1).u}} = \underset{(vi)}{\overset{\uparrow}{(1+(-1)).u}} = 0.u = 0_E$$

$$\Rightarrow -u = (-1).u$$

(d) D'après (a) et (b) on a déjà que si $\lambda = 0$ ou $u = 0_E$

$$\text{alors } \lambda.u = 0_E.$$

Réiproquement, supposons $\lambda.u = 0_E$ et $\lambda \neq 0$.

On multiplie alors par $\frac{1}{\lambda}$ ce qui donne

$$\underset{\substack{\parallel \\ (vii)}}{\frac{1}{\lambda} \cdot (\lambda.u)} = \underset{\substack{\parallel \\ (b)}}{\frac{1}{\lambda} \cdot 0_E} = 0_E$$

$$\underset{\parallel}{\left(\frac{1}{\lambda} \times \lambda\right).u}$$

$$\underset{\parallel}{\begin{matrix} 1.u \\ u \end{matrix}}$$

D'où $u = 0_E$.

(e) Si $u+vw = v+w$, on ajoute $-vw$ et (10)
on utilise l'associativité d'ajout

$$(u+vw)-vw = (v+w)-vw$$

|| ||

$$u + (w-vw) = v + (vw-w)$$

|| ||

$$u+0_E = v+0_E$$

|| ||

$$u = v$$

■

Exemple ①: Soit $n \geq 1$ et $E = \mathbb{K}^n$.

On pose pour $\alpha = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{K}^n$

$$\alpha' = (x'_1, \dots, x'_n) \in \mathbb{K}^n$$

et $\lambda \in \mathbb{K}$

$$* \alpha + \alpha' = (x_1 + x'_1, \dots, x_n + x'_n)$$

$$* \lambda \cdot \alpha = (\lambda x_1, \dots, \lambda x_n)$$

Alors E muni de ces deux lois est un espace vectoriel.

(exercice) L'élément neutre est $0_{\mathbb{K}^n} = (0, \dots, 0)$

et l'opposé d'un vecteur $\alpha = (x_1, \dots, x_n)$ est le

$$\text{vecteur } -\alpha = (-x_1, \dots, -x_n).$$

Exemple ②: L'espace vectoriel des fonctions de \mathbb{R} dans \mathbb{R} (11)

On note $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R}) = \{f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}\}$ et pour $f, g \in \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$

et $\lambda \in \mathbb{R}$, on pose:

$f+g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ définie par $(f+g)(z) = f(z) + g(z), z \in \mathbb{R}$

et $\lambda f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ définie par $(\lambda f)(z) = \lambda f(z), z \in \mathbb{R}$.

Alors $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ est un \mathbb{R} -espace vectoriel dont

l'élément neutre est la fonction identiquement nulle

et si $f \in \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$, l'opposé de f est la fonction $-f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

$$\begin{array}{ccc} z & \mapsto & -f(z) \end{array}$$

Exemple ③: Soit $\mathcal{S} = \{(u_n)_{n \in \mathbb{N}} : u_n \in \mathbb{R}\}$

Alors $\mathcal{S} \subset \mathcal{F}(\mathbb{N}, \mathbb{R})$ est un \mathbb{R} -e.v. muni des opérations

$$\left\{ \begin{array}{l} u+v = (u_n+v_n)_{n \in \mathbb{N}} \\ \lambda \cdot u = (\lambda u_n)_{n \in \mathbb{N}} \end{array} \right.$$

Exemple ④: L'espace $\mathbb{R}[X] = \{P(x) = a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n : a_i \in \mathbb{R}, 0 \leq i \leq n\}$

des polynômes de degré $\leq n$.

(12)

On munit cet espace des deux opérations :

$$(P+Q)(x) = P(x) + Q(x) = (a_0 + a'_0) + (a_1 + a'_1)x + \dots + (a_n + a'_n)x^n$$

$$\text{et } (\lambda P)(x) = \lambda a_0 + \lambda a_1 x + \dots + \lambda a_n x^n$$

Alors $\mathbb{R}_n[x]$ muni de ces 2 opérations est un \mathbb{R} -e.v.

Soustraction : L'opération qui à $(u, v) \mapsto u + (-v)$

s'appelle la soustraction. Le vecteur $u + (-v)$ se note $u - v$.

On vérifie facilement que

| | |
|--|-------------|
| $\lambda(u-v) = \lambda u - \lambda v$ | (exercice). |
| $(\lambda-\mu)u = \lambda u - \mu u$ | |

2.1.2. Sous espaces vectoriels

Définition Soit E un \mathbb{K} espace vectoriel. Une partie F de E est un sous espace vectoriel de E (en abrégé

s.e.v.) si

- (a) $0_E \in F$
- (b) $\forall u \in F, \forall v \in F, u+v \in F$
- (c) $\forall u \in F, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda u \in F$

Remarque: on peut remplacer les conditions (b) et (c) de la définition par (b') $\forall u, v \in F, \forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \lambda u + \mu v \in F$.

Propriété ③ Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et F un s.e.v. de E .

Alors F muni des opérations de E est lui-même un \mathbb{K} -espace vectoriel.

preuve: D'après (b) et (c), il est clair que les 2 opérations

$$\begin{array}{ccc} F \times F & \longrightarrow & F \\ (x, y) & \longmapsto & x + y \end{array}$$

et

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{K} \times F & \longrightarrow & F \\ (\lambda, x) & \longmapsto & \lambda x \end{array}$$

sont bien définies. Les propriétés (i), (ii), (v), (vi), (vii) et (viii) sont alors vérifiées sur F car elles sont

vérifiées par les éléments de E et $F \subset E$!

vérifiées par les éléments de E et $F \subset E$!

Il reste simplement à vérifier (iii) et (iv).
Mais d'après (a), $0_E \in F$ et on a donc pour

$$\text{tout } x \in F \subset E : x + 0_E = 0_E + x = x.$$

Donc (iii) est vérifié pour F .

Il reste (iv). Soit $x \in F$. D'après (c),

$$-x = (-1) \cdot x \in F \text{ et on a: } x - x = 0_E.$$

(14)

Donc (iv) est aussi vérifié

Tout ceci prouve que F est un \mathbb{K} -espace vectoriel. ■

Exemple: * $\{0\}$ et E sont des s.e.v de E .

* Si $E = \mathbb{R}^3$, alors

$F_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x+y+z=0\}$ est un s.e.v de E

mais $F_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x+y+z=1\}$ n'est pas un s.e.v de E

(exercice!).

Définition 3 Soient E un \mathbb{K} -e.v. et v_1, \dots, v_n des vecteurs de

E . On dit qu'un vecteur $v \in E$ est combinaison linéaire de v_1, \dots, v_n si il existe des scalaires $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ tels que

$$v = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_n v_n.$$

Définition 4 Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel et A une partie

non vide de E . On note

$$\text{Vect}(A) = \{v \in E : \exists \lambda_i \in \mathbb{K}, \exists v_i \in A, 1 \leq i \leq n \text{ tels que } v = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n\}$$

Autrement dit, $\text{Vect}(A)$ est l'ensemble des combinaisons linéaires de vecteurs de A .

En particulier, si $A = \{v_1, \dots, v_n\} \subset E$, on note

(15)

$$\text{avec } \text{Vect}\{v_1, \dots, v_n\} = \text{Vect } A = \left\{ \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n : \begin{array}{l} \lambda_i \in K, \\ 1 \leq i \leq n \end{array} \right\}$$

Proposition ④: Soit A une partie non vide d'un K -e.v. E .

Alors $\text{Vect}(A)$ est un s.e.v. de E .

preuve: (a) Comme $A \neq \emptyset$, $\exists v \in A$.

On a alors $0_E = 0 \cdot v \in \text{Vect}(A)$.

(b) Soit $u \in \text{Vect}(A)$, $v \in \text{Vect}(A)$.

$$\text{Alors } u = \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i, \quad v = \sum_{j=1}^p \lambda'_j v'_j$$

où $\lambda_i, \lambda'_j \in K$ et $v_i, v'_j \in A$.

$$\text{Ainsi } u+v = \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i + \sum_{j=1}^p \lambda'_j v'_j$$

et donc $u+v \in \text{Vect}(A)$.

(c) Soit $u \in \text{Vect}(A)$, $\lambda \in K$

$$\text{Alors } u = \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i, \quad \lambda_i \in K, v_i \in A$$

$$\text{D'où } \lambda u = \sum_{i=1}^n \lambda \lambda_i v_i \quad (\text{en utilisant l'axiome de distributivité(v)})$$

et donc $\lambda u \in \text{Vect}(A)$.

On peut conclure que $\text{Vect}(A)$ est un s.e.v de E .

(16)

Le résultat suivant donne des propriétés très utiles en pratique.

Proposition 5: Soient E un \mathbb{K} -e.v et $F = \text{Vect}\{v_1, \dots, v_n\}$

où $v_1, \dots, v_n \in E$.

Les opérations suivantes sur les vecteurs v_i ne changent pas F :

① On peut ajouter à l'un des vecteurs v_i une combinaison linéaire des autres vecteurs. Par exemple, si

$$v'_n = v_n + \sum_{k=1}^{n-1} \lambda_k v_k, \quad \lambda_k \in \mathbb{K}$$

alors $F = \text{Vect}\{v_1, \dots, v_{n-1}, v'_n\}$

② Si l'un des vecteurs, par exemple v_n , est une combinaison linéaire des autres vecteurs, alors on peut l'enlever: $F = \text{Vect}\{v_1, \dots, v_{n-1}\}$

③ On peut changer l'ordre des vecteurs et on peut multiplier l'un des vecteurs v_i par un scalaire non nul: si $\lambda \neq 0$, alors

$$F = \text{Vect}\{\lambda v_1, v_2, \dots, v_{n-1}, v_n\}.$$



preuve: Le troisième point est trivial. Montons le ⑯
premier et le second.

① On a :

$$u \in \text{Vect}\{v_1, \dots, v_{n-1}, v_n'\} \Leftrightarrow \exists \lambda_i \in K \quad u = \sum_{i=1}^{n-1} \lambda_i v_i + \lambda_n v_n'$$

$$\Leftrightarrow \exists \lambda_i \in K: u = \sum_{i=1}^{n-1} \lambda_i v_i + \sum_{i=1}^{n-1} \lambda_n \lambda_i v_i \\ + \lambda_n v_n$$

$$\Leftrightarrow \exists \lambda_i \in K: u = \sum_{i=1}^{n-1} (\lambda_i + \lambda_n \lambda_i) v_i + \lambda_n v_n \\ \Leftrightarrow u \in \text{Vect}\{v_1, \dots, v_{n-1}, v_n\}$$

$$\text{Donc } \text{Vect}\{v_1, \dots, v_{n-1}, v_n'\} = \text{Vect}\{v_1, \dots, v_{n-1}, v_n\}$$

② Supposons que $v_n = \sum_{k=1}^{n-1} \alpha_k v_k$ où $\alpha_k \in K$

On a :

$$u \in \text{Vect}\{v_1, \dots, v_{n-1}, v_n\} \Leftrightarrow \exists \lambda_i \in K: u = \sum_{j=1}^{n-1} \lambda_j v_j + \lambda_n v_n \\ \Leftrightarrow \exists \lambda_i \in K: u = \sum_{j=1}^{n-1} (\lambda_j + \lambda_n \alpha_j) v_j$$

$$\Leftrightarrow u \in \text{Vect}\{v_1, \dots, v_{n-1}\}$$

$$\text{Donc } \text{Vect}\{v_1, \dots, v_{n-1}, v_n\} = \text{Vect}\{v_1, \dots, v_{n-1}\}$$

2.1.3. Familles génératrices - Familles libres.

(18)

Définition 5 Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $A \subset E, A \neq \emptyset$

On dit que A est une famille génératrice de E si

$E = \text{Vect}(A)$. Autrement dit, si tout vecteur de E

s'écrit comme une combinaison linéaire (finie) de vecteurs de

A .

Exemples: ① Tout vecteur $u = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ peut s'écrire

comme

$$u = x_1(1, 0, \dots, 0) + x_2(0, 1, 0, \dots, 0) + \dots + x_n(0, \dots, 0, 1).$$

En notant $e_1 = (1, 0, \dots, 0)$, $e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0), \dots, e_n = (0, \dots, 0, 1)$

on voit que $\{e_1, \dots, e_n\}$ est une famille génératrice de \mathbb{R}^n .

② Tout polynôme P tel que $\deg(P) \leq n$, s'écrit
sous la forme

$$P(x) = a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n \text{ avec } a_0, a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}$$

On en déduit que $\{1, x, \dots, x^n\}$ est une famille génératrice de $\mathbb{R}_n[x]$ - l'espace vectoriel des polynômes de degré $\leq n$.

③ Dans \mathbb{R}^3 , considérons F le sous espace vectoriel ⑯

$$F = \text{Vect}\{v_1, v_2, v_3\} \text{ où } v_1 = (1, 1, 2)$$
$$v_2 = (2, 1, 3)$$
$$v_3 = (-1, 1, 0).$$

Alors $\{v_1, v_2, v_3\}$ est une partie génératrice de F .

Mais on peut aussi donner une partie génératrice de F avec deux éléments seulement !

En effet, on remarque que $v_3 = 3v_1 - 2v_2$.

On a alors en utilisant la propriété ⑤ que

$$F = \text{Vect}\{v_1, v_2, v_3\} = \text{Vect}\{v_1, v_2, 3v_1 - 2v_2\}$$
$$= \text{Vect}\{v_1, v_2\}.$$

Ainsi $\{v_1, v_2\}$ est aussi une partie génératrice de F .

Définition ⑥: Soient E un K -espace vectoriel et v_1, \dots, v_n

des vecteurs de E . On dit que $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ est une fairelle libre ou que les vecteurs v_1, \dots, v_n sont linéairement indépendants si

$$\left(\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = 0_E, \lambda_i \in K, i=1, \dots, n \right) \Rightarrow \lambda_i = 0, i=1, \dots, n.$$
(20)

Proposition 6 Soient E un K -e.v. et v_1, \dots, v_n des vecteurs de E .

- ① Lorsque $n=1$, $\{v_1\}$ est libre $\Leftrightarrow v_1 \neq 0_E$
- ② Une famille contenant le vecteur nul n'est pas libre.
- ③ Une sous-famille d'une famille libre est une famille libre
- ④ La famille $\{v_1, \dots, v_n\}$ est libre si et seulement si aucun des vecteurs v_i n'est une combinaison linéaire des autres vecteurs.

→ prouv: ①, ② et ③ sont faciles et laissés en exercice.

Montre ④ Par définition, la famille $\{v_1, \dots, v_n\}$

n'est pas libre si et seulement si il existe un

n -uplets de scalaires $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \neq (0, \dots, 0)$ tel que

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = 0_E$$

Ce $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \neq (0, \dots, 0) \Leftrightarrow \exists i \in \{1, \dots, n\}$ tel que $\lambda_i \neq 0$.

(21)

D'où $\{v_1, \dots, v_n\}$ n'est pas libre si et seulement si il existe $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in K^n$ et $i \in \{1, \dots, n\}$ tels que $\lambda_i \neq 0$ et $\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = 0_E$.

G. $\lambda_i \neq 0$ et $\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = 0_E \Leftrightarrow \lambda_i \neq 0$

$$\text{et } \lambda_i v_i = - \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n \lambda_j v_j$$

$$\text{i.e. } v_i = - \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n \frac{\lambda_j}{\lambda_i} v_j$$

D'où $\{v_1, \dots, v_n\}$ n'est pas libre si et seulement si il existe $i \in \{1, \dots, n\}$ tel que v_i s'écrive comme une combinaison linéaire des autres vecteurs.

Par contraposé, on obtient ④. ■

Exemple: ① Dans \mathbb{R}^n , les vecteurs $e_1 = (1, 0, \dots, 0)$, $e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$, ..., $e_n = (0, \dots, 0, 1)$ sont libres.

② Dans $\mathbb{R}[X]$ - l'espace vectoriel des polynômes, (22)

la famille $\{1, X, \dots, X^n\}$ est libre

③ Dans l'exemple ci-dessus où $F = \text{Vect}\{v_1, v_2, v_3\}$
 $v_1 = (1, 1, 2)$, $v_2 = (2, 1, 3)$, $v_3 = (-1, 1, 0)$.

On a vu que $v_3 = 3v_1 - 2v_2$

Donc $\{v_1, v_2, v_3\}$ n'est pas libre.

Pour contre $F = \text{Vect}\{v_1, v_2\}$ et

la famille $\{v_1, v_2\}$ est libre car

si $\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 = 0_{\mathbb{R}^3}$ alors

$$(\lambda_1 + 2\lambda_2, \lambda_1 + \lambda_2, 2\lambda_1 + 3\lambda_2) = (0, 0, 0)$$

ce qui donne

$$\begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_2 = 0 & (1) \\ \lambda_1 + \lambda_2 = 0 & (2) \\ 2\lambda_1 + 3\lambda_2 = 0 & (3) \end{cases}$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_2 = 0 & (1) \\ \lambda_2 = 0 & (2) - (1) \\ 2\lambda_1 + 3\lambda_2 = 0 & \end{cases}$$

d'où $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$.

Ainsi $\{v_1, v_2\}$ est libre et génératrice de F . (23)

Vocabulaire: si E est un \mathbb{K} -e.v et $\{v_1, \dots, v_n\}$ une famille de vecteurs de E . Lorsque $\{v_1, \dots, v_n\}$ n'est pas libre, on dit qu'elle est liée.

2.2 Espaces vectoriels de dimension finie

2.2.1. Bases d'un espace vectoriel

Définition: Soit E un \mathbb{K} espace vectoriel.

- ① On dit que E est de dimension finie s'il admet une famille génératrice contenant un nombre finie de vecteurs.
- ② Soit v_1, v_2, \dots, v_n des vecteurs de E . On dit que $\{v_1, \dots, v_n\}$ est une base de E si $\{v_1, \dots, v_n\}$ est à la fois libre et génératice de E .

Le résultat fondamental suivant prouve l'existence de bases d'un espace vectoriel de dimension finie.

Théorème 7 (de la base incomplète): Soit E un \mathbb{K} espace vectoriel de dimension finie tel que $E \neq \{0_E\}$. Soient $c = \{u_1, \dots, u_p\}$ une famille libre de E et

$\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_q\}$ une famille génératrice de E .

(24)

Alors $p \leq q$. De plus, soit $c\mathbf{t}$ est une base de E ,
alors il existe au plus $q-p$ vecteurs $v_{i_1}, \dots, v_{i_n} \in \mathcal{B}$
tel que $\{u_1, \dots, u_p, v_{i_1}, \dots, v_{i_n}\}$ soit une base de E .

preuve: (admis en cours)

① La famille \mathcal{B} est génératrice de E , donc il
existe $\alpha_1, \dots, \alpha_q \in \mathbb{K}$ t.q.

$$u_1 = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_q v_q$$

L'un au moins des α_i est non nul car sinon $u_1 = \mathbf{0}_E$,
ce qui contredit le fait que $c\mathbf{t}$ est libre.

Quitte à changer l'indexation des v_j , on peut supposer que
 $\alpha_1 \neq 0$. D'où en utilisant la proposition ⑤, on a.

$$\text{Vect}\{u_1, v_2, v_3, \dots, v_q\} = \text{Vect}\left\{u_1 - \sum_{j=2}^q \alpha_j v_j, v_2, \dots, v_q\right\}$$

$$= \text{Vect}\{\alpha_1 v_1, v_2, \dots, v_q\}$$

$$= \text{Vect}\{v_1, v_2, \dots, v_q\}$$

$$= E$$

On en déduit que $\mathcal{C} = \{u_1, v_2, \dots, v_q\}$ est génératrice de E .

Donc il existe $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_9 \in \mathbb{K}$ tel que

$$u_2 = \beta_1 u_1 + \beta_2 v_2 + \dots + \beta_9 v_9.$$

Si $\beta_2 = \dots = \beta_9 = 0$ alors $u_2 = \beta_1 u_1$ ce qui contredit le fait que u_1 est libre.

Donc il existe $j \in \{2, \dots, 9\}$ tel que $\beta_j \neq 0$ et quitte à changer l'indexation, on peut supposer que $\beta_2 \neq 0$.

Comme précédemment, on a :

$$\text{Vect}\{u_1, u_2, v_3, \dots, v_9\} = \text{Vect}\{u_1, u_2 - \beta_2 u_1 - \sum_{j=3}^9 \beta_j v_j, v_3, \dots, v_9\}$$

$$= \text{Vect}\{u_1, \beta_2 v_2, v_3, \dots, v_9\}$$

$$= \text{Vect}\{u_1, v_2, v_3, \dots, v_9\}$$

$$= E$$

Ainsi $\mathcal{E}_2 = \{u_1, u_2, v_3, \dots, v_9\}$ est génératrice de E .

Si $p > 9$. en réitérant le procédé, on obtient

que $\mathcal{E}_p = \{u_1, u_2, \dots, u_p\}$ est une famille génératrice

de E .

D'où $u_{q+1} \in \text{Vect}\{u_1, \dots, u_q\}$ ce qui

contredit le fait que c_0 est libre.

Ainsi $p \leq q$ et en réitérant le procédé, on

obtient que $\mathcal{E}_p = \{u_1, u_2, \dots, u_p, v_{p+1}, \dots, v_q\}$ est génératrice de E .

② Si c_0 est génératrice de E , alors c_0 est une base de E et c'est fini!

Si c_0 n'est pas une base de E , on considère les familles génératrices de E de la forme

$$\{u_1, \dots, u_p, v_{i_1}, \dots, v_{i_n}\}$$

et on choisit parmi elles une ayant le plus petit nombre d'éléments, $\{u_1, \dots, u_p, v_{i_1}, \dots, v_{i_n}\}$

Notons que comme $\{u_1, u_2, \dots, u_p, v_{p+1}, \dots, v_q\}$ est

généatrice de E , on a : $p+n \leq p+(q-p)=q$

$$\text{i.e. } n \leq q-p.$$

Si $\{u_1, \dots, u_p, v_{i_1}, \dots, v_{i_n}\}$ n'est pas libre alors

il existe $(\beta_1, \dots, \beta_p, \beta_{i_1}, \dots, \beta_{i_n}) \neq (0, \dots, 0)$ tel que

$$\sum_{i=1}^p \beta_i u_i + \sum_{j=1}^n \beta_{i_j} v_{i_j} = 0_E$$

Si tous les β_1, \dots, β_p sont nuls, on a

$$\sum_{i=1}^p \beta_i u_i = 0 \text{ et comme } c_i \text{ est libre}$$

on en déduit que $\beta_1 = \dots = \beta_p = 0$ ainsi

$$(\beta_1, \dots, \beta_p, \beta_{i_1}, \dots, \beta_{i_n}) = (0, 0, \dots, 0) \text{ absolue}$$

Donc $\exists j \in \{1, \dots, n\}$ tq $\beta_{ij} \neq 0$. Quitte à

réadopter, on peut supposer que $\beta_{ij} \neq 0$.

D'où

$$\begin{aligned} E &= \text{Vect} \left\{ u_1, \dots, u_p, v_{i_1}, v_{i_2}, \dots, v_{i_n} \right\} \text{ "OE"} \\ &= \text{Vect} \left\{ u_1, \dots, u_p, \underbrace{\beta_{ij} v_{i_1} - \sum_{i=1}^p \beta_{ii} u_i}_{v_{i_2}}, \dots, \underbrace{\beta_{ij} v_{i_n}}_{v_{i_2}} \right\} \end{aligned}$$

$$= \text{Vect} \left\{ u_1, \dots, u_p, v_{i_2}, \dots, v_{i_n} \right\}$$

ce qui contredit la minimalité de $\{u_1, \dots, u_p, v_{i_1}, \dots, v_{i_n}\}$.

Alors $\{u_1, \dots, u_p, v_{i_1}, \dots, v_{i_n}\}$ est libre et génératrice.

Donc c'est une base de E . ■

G_n en déduit le théorème suivant:

Théorème 8 Soit E un K espace vectoriel de dimension finie tel que $E \neq \{0_E\}$.

Alors :

① L'espace E admet des bases et toutes les bases de E ont le même nombre d'éléments. Ce dit que E est de dimension n et on note $n = \dim E$.

② On suppose que $n = \dim E$ et on considère p vecteurs de E, v_1, \dots, v_p .
 (a) si $p > n$, alors $\{v_1, \dots, v_p\}$ n'est pas libre
 (b) si $p < n$ alors $\{v_1, \dots, v_p\}$ n'est pas génératrice

(c) si $p = n$ et $\{v_1, \dots, v_p\}$ est libre, alors $\{v_1, \dots, v_p\}$ est une base de E

(d) si $p = n$ et $\{v_1, \dots, v_p\}$ est génératrice, alors $\{v_1, \dots, v_p\}$ est une base de E.



preuve: ① Comme $E \neq \{0_E\}$, il existe $u_1 \in E, u_1 \neq 0_E$.
 La famille $\{u_1\}$ est libre, on peut alors utiliser le Théorème 29.
 de la base incomplète pour la compléter en une base de E
 par des vecteurs d'une famille génératrice finie de E .
 A présent, si B_1 et B_2 sont deux bases de E
 formées de m et n éléments. On a:

B_1 est libre et B_2 est génératrice. D'où le

Théorème 7 implique que $m \leq n$.

De même B_2 est libre et B_1 est génératrice. D'où

le Théorème 7 implique que $n \leq m$.

$$\text{Ainsi } m = n$$

② a) si $n = \dim E$ alors il existe d'après le ① une

base B formée de n éléments.

Si $\{v_1, \dots, v_p\}$ est libre, comme B est génératrice,

le Thm 7 implique une nouvelle fois que $p \leq n$.

Ainsi par contraposé si $p > n$ alors $\{v_1, \dots, v_p\}$ n'est pas libre.

③ b) si $\{v_1, \dots, v_p\}$ est génératrice, comme B est

libre alors $n \leq p$.

Par contraposé, si $n > p$ alors $\{v_1, \dots, v_p\}$ n'est pas

génératrice.

c) si $p = n$ et si $\{v_1, \dots, v_m\}$ n'est pas génératrice,

on peut trouver $v_{m+1} \notin \text{Vect}\{v_1, \dots, v_m\}$.

Donc $\{v_1, \dots, v_n, v_{m+1}\}$ serait libre ce qui contredit le point ②(a).

d) si $p = n$ et $\{v_1, \dots, v_m\}$ n'est pas libre,

alors il existe $j \in \{1, \dots, n\}$ tq

$$\text{Vect}\{v_1, \dots, v_{j-1}, v_{j+1}, \dots, v_m\} = \text{Vect}\{v_1, \dots, v_{j-1}, v_j, \dots, v_m\}$$

$$= E$$

Ainsi $\{v_1, \dots, v_{j-1}, v_{j+1}, \dots, v_m\}$ est génératrice, ce qui contredit le point ②(b). ■

Réponse: Par convention, $\dim\{0_E\} = 0$ et

\emptyset est une base de $\{0_E\}$.

Exemples: ① La famille de vecteurs $\{e_1, \dots, e_n\}$ de \mathbb{R}^n

où $e_1 = (1, 0, \dots, 0)$, $e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$, ...

... $e_n = (0, 0, \dots, 0, 1)$

est une base \mathbb{R}^n qu'on appelle la base canonique

de \mathbb{R}^n .

En comptant les vecteurs de cette base, on en déduit que

$$\boxed{\dim \mathbb{R}^n = n}$$

- ② La famille $\{1, x, \dots, x^n\}$ est une base de $\mathbb{R}_n[X]$
appelée la base canonique de $\mathbb{R}_n[X]$

On en déduit que $\boxed{\dim \mathbb{R}_n[X] = n+1}$

③ Soit

$$F = \left\{ u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y + z = 0 \right\}.$$

On vérifie que F est un sous espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

De plus, $u = (x, y, z) \in F \Leftrightarrow x + y + z = 0$

$$\Leftrightarrow z = -x - y$$

D'où si $u = (x, y, z) \in F$ alors on peut écrire sous

$$\text{la forme } u = (x, y, -x - y)$$

$$= x(1, 0, -1) + y(0, 1, -1)$$

Si on pose $e_1 = (1, 0, -1)$, $e_2 = (0, 1, -1)$ ceci prouve que si $u \in F$ alors il existe $x, y \in \mathbb{R}$ tel que $u = xe_1 + ye_2$.

Ainsi $\{e_1, e_2\} \in \text{Vect}\{e_1, e_2\}$

Donc $F \subset \text{Vect}\{e_1, e_2\}$

On vérifie aisément avec les coordonnées de e_1 et e_2
que $e_1, e_2 \in F$ Ainsi $\text{Vect}\{e_1, e_2\} \subset F$

et donc $\overline{\text{Vect}\{e_1, e_2\}} = F$.

Autrement dit, la famille $\{e_1, e_2\}$ est génératrice de F .

De plus, elle est libre car

si $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$, $\lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 = 0_{\mathbb{R}^3}$ alors

$$\lambda_1(1, 0, -1) + \lambda_2(0, 1, -1) = (0, 0, 0)$$

Donc

$$\begin{cases} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 0 \\ -\lambda_1 - \lambda_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = 0$$

Donc $\{e_1, e_2\}$ est libre et génératrice de F

Donc c'est une base de F et $\dim F = 2$

Proposition: Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et soit e_1, \dots, e_n des vecteurs de E . LASSE (= Les assertions suivantes sont équivalentes):

(i) $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ est une base de E .

(ii) Pour tout $v \in E$, il existe des uniques scalaires

$\lambda_1, \dots, \lambda_n$ tels que

$$v = \sum_{i=1}^n \lambda_i e_i.$$

Les scalaires $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ sont appelés les coordonnées de v

dans la base $\{e_1, \dots, e_n\}$.

→ preuve: (i) \Rightarrow (ii). Soit $v \in E$. Comme $\{e_1, \dots, e_n\}$

est une base de E , elle est en particulier génératrice et donc il existe $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K}$ tels que

$$v = \lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_n e_n.$$

Nous devons montrer que les scalaires $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ sont

uniques. Supposons qu'il existe $\lambda'_1, \dots, \lambda'_n \in \mathbb{K}$ tel que

$$v = \lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_n e_n = \lambda'_1 e_1 + \dots + \lambda'_n e_n$$

Alors $(\lambda_2 - \lambda'_2)e_1 + \dots + (\lambda_n - \lambda'_n)e_n = 0_E$

Mais la famille $\{e_1, \dots, e_n\}$ est libre (car 34)
 c'est une base). Ainsi on a $\forall i \in \{1, \dots, n\}$,
 $\lambda_i = \lambda'_i = 0$, c'est-à-dire $\lambda_i = \lambda'_i$.

(ii) \Rightarrow (i): Par hypothèse tout vecteur de E est
 combinaison linéaire des vecteurs e_1, \dots, e_n .
 Ainsi $\{e_1, \dots, e_n\}$ est génératrice de E .

Montrons qu'elle est libre. Soit $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K}$ tels que
 $\sum_{i=1}^n \lambda_i e_i = 0_E$.

Remarquons qu'on peut ainsi écrire $0_E = \sum_{i=1}^n 0 \cdot e_i$.

Par unicité de l'écriture d'un vecteur v comme
 combinaison linéaire de e_1, \dots, e_n , on en déduit
 que $\forall i \in \{1, \dots, n\}$, $\lambda_i = 0$.

Ainsi $\{e_1, \dots, e_n\}$ est libre et génératrice de E .
 Donc c'est une base de E . ■

Proposition 10: Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie n . (35)

① Tout sous espace vectoriel F de E est de dimension finie.

② Si F est un s.e.v de E , alors $\dim F \leq \dim E$

③ Si F est un s.e.v de E et $\dim F = \dim E$
alors $F = E$.

Preuve: Soit F un s.e.v de E si $F = \{0_E\}$ alors F est de dimension finie et $\dim F = 0 \leq n$.

Hypothèse donc $F \neq \{0_E\}$ et soit $v \in F \setminus \{0_E\}$.

La famille $\{v\}$ est une famille libre de F .

Remarquons de plus que toute famille libre de F

est une famille libre de E et comme E est

de dimension n , toutes les familles libres de F

ont au plus n éléments (d'après la proposition 8(2)(a)).

Considérons l'ensemble K des entiers k tel qu'il existe une famille libre de F ayant k éléments.

$$K = \left\{ k \in \mathbb{N} \mid \exists \{v_1, \dots, v_k\} \subset F \text{ et } \{v_1, \dots, v_k\} \text{ famille libre} \right\}$$

Cet ensemble K est non vide car $1 \in K$ ($\{v\}$ est une famille libre de F). De plus, ce qui précède montre aussi que K est borné par n .

Ainsi K est un sous ensemble non vide et borné de \mathbb{N} ; il admet donc un maximum qu'on note p . Soit $\{v_1, \dots, v_p\}$ une famille libre de F ayant p éléments.

Montre que $\{v_1, \dots, v_p\}$ est une famille génératrice de F .

On raisonne par l'absurde en supposant que $\{v_1, \dots, v_p\}$ n'est pas génératrice. Ainsi il existe $w \in F$ tel que $w \notin \text{Vect}\{v_1, \dots, v_p\}$.

Ca en déduit alors que $\{v_1, \dots, v_p, w\}$ est libre.

En effet, supposons que $\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_p v_p + \lambda w = 0_E$

où $\lambda_1, \dots, \lambda_p$ de \mathbb{K} .

Si $\lambda \neq 0$ alors on peut écrire que

$$w = -\left(\frac{\lambda_1}{\lambda} v_1 + \dots + \frac{\lambda_p}{\lambda} v_p\right)$$

et donc $w \in \text{Vect}\{v_1, \dots, v_p\}$ ce qui est contraire à la construction de w .

Ainsi $\lambda = 0$ mais alors $\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_p v_p = 0_E$

et comme $\{v_1, \dots, v_p\}$ est libre on en déduit que $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_p = \lambda = 0$, ce qui montre que $\{v_1, \dots, v_p, w\}$ est libre. On a donc trouvé une famille de vecteurs de F à $(p+1)$ éléments qui est libre. C'est absurde par définition de p .

Ainsi $\{v_1, \dots, v_p\}$ est génératrice de F .

On en conclut donc que F est de dimension finie.

De plus, comme $\{v_1, \dots, v_p\}$ est libre et génératrice de F , c'est

une base de F et

$$\dim F = p.$$

On a vu que $p \leq n = \dim E$.

Dès $\dim F \leq \dim E$

Il reste ③ à prouver soit F un s.e.v de E

telle que $\dim F = \dim E$.

Si $\{v_1, \dots, v_n\}$ est une base de F , alors

$\{v_1, \dots, v_m\}$ est une famille libre de F et donc

de E . Mais comme $\dim E = m$, le théorème ⑧

implique que $\{v_1, \dots, v_m\}$ est une famille génératrice

de E . Ainsi

$$E = \text{Vect}\{v_1, \dots, v_m\} = F.$$



2.2.2. Rang d'une famille de vecteurs

Définition: Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, v_1, \dots, v_p des vecteurs de E . Le rang de $\{v_1, \dots, v_p\}$ est

$$l'entier \quad \text{rg}(\{v_1, \dots, v_p\}) = \dim(\text{Vect}\{v_1, \dots, v_p\}).$$

Propriété 11. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension n et $\{v_1, \dots, v_p\}$ des vecteurs de E

$$\text{Alors } (1) \operatorname{rg}(\{v_1, \dots, v_p\}) \leq \min(n, p)$$

(2) $\operatorname{rg}(\{v_1, \dots, v_p\}) = p$ si $\{v_1, \dots, v_p\}$ est libre.

(3) $\operatorname{rg}(\{v_1, \dots, v_p\}) = n$ si $\{v_1, \dots, v_p\}$ est génératrice de E .

(4) $\operatorname{rg}(\{v_1, \dots, v_n\}) = n$ si $\{v_1, \dots, v_n\}$ est une base de E .

→ preuve: découle du théorème 8. ■

Élimination de Gauss: pour calculer le rang d'une famille de vecteurs, on utilise la méthode du pivot de Gauss pour en déterminer les relations de dépendance linéaire entre les vecteurs.

Exemple Soient $u_1 = (1, 0, 1, 2)$

$$u_2 = (0, 2, 1, -1)$$

$$u_3 = (2, 2, 3, 3)$$

$$u_4 = (1, -2, 0, 3)$$

Calculer $\operatorname{rg}(\{u_1, u_2, u_3, u_4\})$.

On commence par écrire les coordonnées des vecteurs en colonne.

(40)

$$\begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u_3 & u_4 \\ \boxed{1} & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 3 & 0 \\ 2 & -1 & 3 & 3 \end{pmatrix}$$

puis en combinant chaque colonne
avec la première colonne, on
cherche à mettre un zéro sur
la première ligne de la
2^{ème}, 3^{ème} et 4^{ème} colonne

$$\begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u'_3 = u_3 - 2u_1 & u'_4 = u_4 - u_1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{2} & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

et remarquons que $F = \text{Vect}\{u_1, u_2, u_3, u_4\} = \text{Vect}\{u_1, u_2, u'_3, u'_4\}$
d'après la proposition ⑤

Puis on recommence avec la 2^{ème} ligne

$$\begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u''_3 = u'_3 - u_2 & u''_4 = u'_4 + u_2 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Ainsi $F = \text{Vect}\{u_1, u_2, u''_3, u''_4\} = \text{Vect}\{u_1, u_2\}$

On remarque alors que $\{u_1, u_2\}$ est libre

• Donc $\{u_1, u_2\}$ est une base de F

et $\text{rg}(\{u_1, u_2, u_3, u_4\}) = \dim F = 2$.

Remarquons aussi que cette méthode permet de trouver les relations entre u_1, u_2, u_3, u_4 car :

$$0_{\mathbb{R}^4} = u_3'' = u_3' - u_2 = u_3 - 2u_1 - u_2$$

$$0_{\mathbb{R}^4} = u_4''' = u_4' + u_2 = u_4 - u_1 + u_2.$$

La méthode pour trouver le rang d'un système de vecteurs est donc d'écrire la "matrice" dont les colonnes sont les coordonnées des vecteurs puis d'appliquer l'algorithme de Gauß pour arriver à une matrice dite échelonnée

i.e du type

$$\begin{pmatrix} * & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ * & * & 0 & & 0 & 0 \\ * & * & * & & & \\ \vdots & & \vdots & & & \vdots \\ * & * & \vdots & & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

et le rang du système est égal au nombre de colonnes non nulles.

2.2.3. Représentations paramétriques / cartésiennes

Un s.e.v de \mathbb{R}^n peut être défini de plusieurs façons.

- systèmes d'équations cartésiennes: Le s.e.v F peut être défini comme l'ensemble

(42)

des vecteurs (x_1, \dots, x_n) qui sont solutions
d'un système linéaire de p équations de la forme

$$(S) \quad \begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = 0 \\ a_{21}x_1 + \dots + a_{2n}x_n = 0 \\ \vdots \\ a_{p1}x_1 + \dots + a_{pn}x_n = 0 \end{cases}$$

Le système (S) s'appelle un système d'équations cartésiennes
définissant F .

Exemple: $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{cases} x+y=0 \\ y=0 \end{cases}\}$

- système d'équations paramétriques: Le sous espace F peut être défini comme l'ensemble des vecteurs $(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ tels qu'il existe $\lambda_1, \dots, \lambda_p$ des réels tels que

$$(S) \quad \begin{cases} x_1 = \lambda_1 e_{11} + \dots + \lambda_p e_{1p} \\ x_2 = \lambda_1 e_{21} + \dots + \lambda_p e_{2p} \\ \vdots \\ x_n = \lambda_1 e_{n1} + \dots + \lambda_p e_{np} \end{cases}$$

où les e_{ij} sont des réel donnés, $1 \leq i \leq n$,
 $1 \leq j \leq p$

(43)

- Un système (S) s'appelle un système d'équation paramétriques définissant F .

Exemple: $F = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \exists \lambda, \mu \in \mathbb{R} \text{ tq} \right.$

$$\left. \begin{cases} x = 2\lambda + \mu \\ y = \lambda - \mu \\ z = \lambda + \mu \end{cases} \right\}$$

Il faut s'avoir passer d'un système d'équation paramétriques à un système d'équation cartésiennes et inversement et il faut aussi savoir trouver une base à partir d'un système d'équations paramétriques ou cartésiennes.

Exemple 1 Soit $F = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y + z = 0 \right\}$. Trouver un système d'équation paramétrique et une base de F .

On a: $u = (x, y, z) \in F \Leftrightarrow z = -y - x$

 $\Leftrightarrow \exists \lambda, \mu \in \mathbb{R} \text{ tq}$

$$\begin{cases} x = \lambda \\ y = \mu \\ z = -\lambda - \mu \end{cases}$$

De plus, $u = (x_1, y_1, z_1) \in F \Leftrightarrow$

$$u = (x_1, y_1, -x_1 - y_1)$$

$$= x(1, 0, -1) + y(0, 1, -1)$$

Si on pose $e_1 = (1, 0, -1)$, $e_2 = (0, 1, -1)$,

le système $\{e_1, e_2\}$ est générateur de F .

De plus, il est libre (les vecteurs ne sont pas

colinéaires). Ainsi $\{e_1, e_2\}$ est une base de F .
et $\dim F = 2$.

Exemple 2 $F = \{(x_1, y_1, z_1) \in \mathbb{R}^3 : \exists \lambda \in \mathbb{R} \text{ tel que } \begin{cases} x_1 = 2\lambda \\ y_1 = \lambda \\ z_1 = \lambda \end{cases}\}$

$$\text{On a } u = (x_1, y_1, z_1) \in F \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 2y_1 \\ y_1 = z_1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - 2y_1 = 0 \\ y_1 - z_1 = 0 \end{cases}$$

De plus,

$$u = (x_1, y_1, z_1) \in F \Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{R} \text{ tel que } u = \lambda(2, 1, 1)$$

D'où si $e_1 = (2, 1, 1)$, on en déduit

que $\{e_1\}$ est un système générant de F

Comme $e_1 \neq (0, 0, 0)$, $\{e_1\}$ est aussi libre.

Ainsi $\{e_i\}$ est une base de F

et $\dim F = 1$

2.3. Sous-espaces vectoriels supplémentaires.

Proposition 12: Soit E un K -espace vectoriel,

E_1, E_2 deux s.e.v de E .

Alors (1) $E_1 \cap E_2$ est un s.e.v de E

(2) La somme $E_1 + E_2$, définie par

$$E_1 + E_2 = \{v \in E : \exists v_1 \in E_1, \exists v_2 \in E_2 \text{ tel que } v = v_1 + v_2\}$$

est aussi un s.e.v de E

Preuve: (1). Comme E_1 et E_2 sont des s.e.v de E , on a

$0_E \in E_1, 0_E \in E_2$ et donc $0_E \in E_1 \cap E_2$

• Soit $x, y \in E_1 \cap E_2$.

Alors $x, y \in E_1, E_1$ s.e.v de E , d'où

$$x+y \in E_1.$$

De même $x, y \in E_2, E_2$ s.e.v de E , d'où

$$x+y \in E_2$$

Ainsi $x+y \in E_1 \cap E_2$

• Soit $x \in E_1 \cap E_2$, $\lambda \in K$, on a

$x \in E_2$, E_1 s.e.v donc $\lambda x \in E_1$

$x \in E_2$, E_2 s.e.v donc $\lambda x \in E_2$

Ainsi $\lambda x \in E_1 \cap E_2$.

Ceci prouve que $E_1 \cap E_2$ est un s.e.v de E .

(2). On a $O_E \in E_1$, $O_E \in E_2$ donc

$$O_E = O_E + O_E \in E_1 + E_2$$

• Soient $v, w \in E_1 + E_2$ et $\lambda \in K$.

$$v \in E_1 + E_2 \Rightarrow \exists v_1 \in E_1, \exists v_2 \in E_2 \text{ tq } v = v_1 + v_2$$

$$w \in E_1 + E_2 \Rightarrow \exists w_1 \in E_1, \exists w_2 \in E_2 \text{ tq } w = w_1 + w_2$$

$$\text{D'où } \lambda v + w = \lambda(v_1 + v_2) + (w_1 + w_2)$$

$$= \lambda v_1 + \lambda v_2 + w_1 + w_2$$

Or pour $i=1,2$, E_i est un s.e.v

et $v_i, w_i \in E_i$. D'où $\lambda v_i + w_i \in E_i$

Ainsi $\lambda v + w \in E_1 + E_2$.

D'où $E_1 + E_2$ est un s.e.v.



Définition Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel

(47)

et E_1, E_2 deux sous espaces vectoriels de E .

On dit que : (a) la somme $E_1 + E_2$ est directe
si $E_1 \cap E_2 = \{0_E\}$. On la
note alors $E_1 \oplus E_2$

(b) les s.e.v E_1 et E_2 sont supplémentaires
dans E si $E = E_1 \oplus E_2$.

Autrement dit, E_1 et E_2 sont supplémentaires

dans E si et seulement si $\begin{cases} E = E_1 + E_2 \\ \text{et} \\ E_1 \cap E_2 = \{0_E\} \end{cases}$

Proposition 13: Soient E un K-e.v et E_1, E_2 deux
s.e.v de E . Les assertions suivantes sont équivalentes

(i) $E = E_1 \oplus E_2$

(ii) Pour tout $x \in E$, il existe un unique

couple $(x_1, x_2) \in E_1 \times E_2$ tel que $x = x_1 + x_2$.

Preuve: (i) \Rightarrow (ii) Si $E = E_1 \oplus E_2$ alors

comme $E = E_1 + E_2$, pour tout $x \in E$,

$x \in E_1 + E_2$ et donc il existe $x_1 \in E_1$,

(48)

$x_2 \in E_2$ tel que $x = x_1 + x_2$.

Montrons l'unicité. Supposons qu'il existe $x'_1 \in E_1$,

$x'_2 \in E_2$ tel que $x = x_1 + x_2 = x'_1 + x'_2$.

$$\text{D'où } x_1 - x'_1 = x'_2 - x_2$$

Comme $x_1, x'_1 \in E_1$ et E_1 est un S.E.V., on en

déduit que $x_1 - x'_1 \in E_1$. De même, $x_2, x'_2 \in E_2$

et E_2 est un S.E.V., donc $x_2 - x'_2 \in E_2$.

$$\text{D'où } x_1 - x'_1 = x'_2 - x_2 \in E_1 \cap E_2.$$

Mais par hypothèse $E_1 \cap E_2 = \{0_E\}$.

D'où $x'_1 = x_1$ et $x'_2 = x_2$.

(ii) \Rightarrow (i): il est clair que (i) \Rightarrow $E = E_1 + E_2$

Il reste à montrer que $E_1 \cap E_2 = \{0_E\}$.

Not $x \in E_1 \cap E_2$. On peut alors décomposer x

de deux façons : $x = \underbrace{x}_{\in E_1} + \underbrace{0_E}_{\in E_2} = \underbrace{0_E}_{\in E_1} + \underbrace{x}_{\in E_2}$

Par unicité, on en déduit que $x = 0_E$.



2 3 2. Cas de la dimension finie

49

Proposition 14. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie

E_1, E_2 deux sous espaces vectoriels de E .

Si $B_1 = \{e_1, \dots, e_p\}$ est une base de E_1

et $B_2 = \{v_1, \dots, v_l\}$ est une base de E_2

Alors $B_1 \cup B_2 = \{e_1, \dots, e_p, v_1, \dots, v_l\}$ est une famille génératrice de $E_1 + E_2$.

→ Preuve. Soit $x \in E_1 + E_2$. Alors $\exists (x_1, x_2) \in E_1 + E_2$

tel que $x = x_1 + x_2$.

Comme $x_1 \in E_1$ et B_1 est une base de E_1

alors $\exists \lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{R}$ tel que

$$x_1 = \sum_{i=1}^p \lambda_i e_i$$

De même, $\exists \mu_1, \dots, \mu_l \in \mathbb{R}$ tel que

$$x_2 = \sum_{j=1}^l \mu_j v_j$$

$$\text{D'où } x = x_1 + x_2 = \sum_{i=1}^p \lambda_i e_i + \sum_{j=1}^l \mu_j v_j,$$

ce qui montre que

$$E_1 + E_2 = \text{Vect}(B_1 \cup B_2)$$

donc $B_1 \cup B_2$ est génératrice de $E_1 + E_2$ (50) ■

Remarques: ① La propriété 14 reste valable si on suppose seulement que B_1 est une partie génératrice de E_1 et B_2 est une partie génératrice de E_2 (c'est ce qu'on utilise dans la preuve!).

② En général, même si B_1 (respectivement B_2) est une base de E_1 (respectivement E_2) alors $B_1 \cup B_2$ n'est pas une base de $E_1 + E_2$.

Pour exemple, considérons

$$u_1 = (1, 0, 0), u_2 = (0, 1, 0)$$

$$u_3 = (1, 1, 0), u_4 = (0, 0, 1)$$

et $E_1 = \text{Vect}\{u_1, u_2\}$

$$E_2 = \text{Vect}\{u_3, u_4\}$$

Alors $\{u_1, u_2\}$ est une base de E_1
(on voit que le système est libre et il

est génération de E_2)

De même $\{u_3, u_4\}$ est une base de E_2 .

En revanche $\{u_1, u_2, u_3, u_4\}$ n'est pas une base de $E_1 + E_2$ car il n'est pas libre;

remarquez que $u_3 = u_1 + u_2$ par exemple.

Théorème 15: Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie, E_1 et E_2 deux sous espaces vectoriels de E . Alors

$$\dim(E_1 + E_2) = \dim E_1 + \dim E_2 - \dim(E_1 \cap E_2)$$

preuve: Comme E est de dimension finie, on sait

que $E_1 \cap E_2$, E_1 et E_2 sont tous des espaces vectoriels de dimension finie (Proposition 10).

Soit $B = \{u_1, \dots, u_r\}$ une base de $E_1 \cap E_2$

Donc en particulier, B est une famille libre à la fois de E_1 et de E_2 . Le théorème de la base incomplète nous permet alors de compléter B

en une base $B_1 = \{u_1, \dots, u_r, v_1, \dots, v_p\}$ de E_1

et en une base $B_2 = \{u_1, \dots, u_n, v_1, \dots, v_q\}$ de E_2 . (52)

D'après le proposition 14, la famille

$$\mathcal{F} = B_1 \cup B_2 = \{u_1, \dots, u_n, v_1, \dots, v_p, w_1, \dots, w_q\}$$

est une famille génératrice de $E_1 + E_2$.

Montrons qu'elle est aussi libre.

Soient $\lambda_1, \dots, \lambda_n, \mu_1, \dots, \mu_p, \gamma_1, \dots, \gamma_q$ des réels tels que

$$(*) \quad \sum_{i=1}^n \lambda_i u_i + \sum_{i=1}^p \mu_i v_i + \sum_{i=1}^q \gamma_i w_i = O_E.$$

$$\text{Alors } \sum_{i=1}^q \gamma_i w_i = - \sum_{i=1}^n \lambda_i u_i - \sum_{i=1}^p \mu_i v_i$$

et comme $u_1, \dots, u_n, v_1, \dots, v_p \in E_1$, on a

déduit que $\sum_{i=1}^q \gamma_i w_i \in E_1$ et de

plus, comme $w_1, \dots, w_q \in E_2$, on obtient que

$$\sum_{i=1}^q \gamma_i w_i \in E_1 \cap E_2.$$

Ainsi il existe $s_1, \dots, s_n \in \mathbb{R}$ tels que

$$\sum_{i=1}^q \gamma_i w_i = \sum_{i=1}^n s_i u_i$$

$$\text{D'où } \sum_{i=1}^r s_i u_i - \sum_{i=1}^q \gamma_i w_i = 0_E.$$

Mais B_2 est libre donc on en déduit que pour tout $i = 1, \dots, q$, $\gamma_i = 0$.

En reportant dans (*), on obtient que

$$\sum_{i=1}^r s_i u_i + \sum_{i=1}^p \mu_i v_i = 0_E.$$

Car B_1 est libre et donc on en déduit que pour tout $1 \leq i \leq r$ et tout $1 \leq j \leq p$, on a

$$\lambda_i = \mu_j = 0.$$

Ainsi (*) $\Rightarrow \lambda_1 = \dots = \lambda_r = \mu_1 = \dots = \mu_p = \gamma_1 = \dots = \gamma_p = 0$

Dès lors F est libre. Comme elle est génératrice de $E_1 + E_2$, c'est une base de $E_1 + E_2$!

Ainsi $\dim(E_1 + E_2) = \text{card } F$

$$= r + p + q$$

$$= r + p + r + q - r$$

$$\text{Or } r + p = \text{card}(B_1) = \dim E_1$$

$$r + q = \text{card}(B_2) = \dim E_2$$

et $r = \text{card}(\mathcal{B}) = \dim(E_1 \cap E_2)$.

54

D'où $\dim(E_1 + E_2) = \dim E_1 + \dim E_2 - \dim(E_1 \cap E_2)$. ■

On en déduit la caractérisation suivante

Théorème 16: Soit E un K -espace vectoriel,

E_1, E_2 deux s.e.v de E , $\{u_1, \dots, u_p\}$ une base de E_1 et $\{v_1, \dots, v_q\}$ une base de E_2

Alors $E = E_1 \oplus E_2$ si et seulement si

$\{u_1, \dots, u_p, v_1, \dots, v_q\}$ est une base de E .

preuve: On note $\mathcal{B} = \{u_1, \dots, u_p, v_1, \dots, v_q\}$

Supposons d'abord que $E = E_1 \oplus E_2$ et montrons que

\mathcal{B} est une base de E .

On sait par la proposition 14 que \mathcal{B} est une

partie génératrice de $E_1 + E_2 = E$

De plus, comme $E = E_1 \oplus E_2$, on a

$E_1 \cap E_2 = \{0\}$ et le théorème 15

implique que $\dim(E_1 + E_2) = \dim E_1 + \dim E_2$

Or $\{u_1, \dots, u_p\}$ est une base de E_1 , donc $\dim E_1 = p$

et $\{v_1, \dots, v_q\}$ est une base de E_2 donc $\dim E_2 = q$. (55)

D'où $\dim(E_1 + E_2) = \dim E = p+q$.

Ainsi B est une partie génératrice de E et $\text{card } B = p+q = \dim E$.

D'où on en déduit par le théorème 8 que B est une base de E .

Réiproquement si B est une base de E .

Alors $E = E_1 + E_2$. En effet, si $x \in E$

alors il existe $\lambda_1, \dots, \lambda_p, \mu_1, \dots, \mu_q$ des réels tels que

$$x = \sum_{i=1}^p \lambda_i x_i + \sum_{j=1}^q \mu_j v_j$$

et $\sum_{i=1}^p \lambda_i x_i \in E_1$ et $\sum_{j=1}^q \mu_j v_j \in E_2$

ce qui prouve que $x \in E_1 + E_2$

Ainsi $E = E_1 + E_2$.

D'autre part

$$\begin{aligned} \dim(E_1 + E_2) &= \dim E = \text{card}(B) \\ &= p+q = \dim E_1 + \dim E_2 \end{aligned}$$

$$\text{D'o } \dim(E_1 \cap E_2) = \dim E_1 + \dim E_2 - \dim(E_1 + E_2) \quad (56)$$

$$= 0$$

Ainsi $E_1 \cap E_2 = \{0_E\}$

Donc $\begin{cases} E = E_1 + E_2 \\ E_1 \cap E_2 = \{0_E\} \end{cases} \Rightarrow E = E_1 \oplus E_2$

■

Théorème 17: Soient E un K -espace, E_1, E_2 deux

| |
|--|
| s.e.v de E . Alors $E = E_1 \oplus E_2 \iff \begin{cases} E = E_1 + E_2 \\ \text{et} \\ \dim E = \dim E_1 + \dim E_2 \end{cases}$ |
|--|

preuve: \Rightarrow si $E = E_1 \oplus E_2$ alors

$$E = E_1 + E_2 \text{ et } E_1 \cap E_2 = \{0_E\}$$

D'o $\dim E = \dim(E_1 + E_2) = \dim E_1 + \dim E_2 - \dim(E_1 \cap E_2)$
 $= \dim E_1 + \dim E_2$



Supposons $E = E_1 + E_2$

et $\dim E = \dim E_1 + \dim E_2$

Alors $\dim(E_1 \cap E_2) = \dim E_1 + \dim E_2 - \dim(E_1 + E_2)$
 $= \dim E_1 + \dim E_2 - \dim E = 0$

D'où $E_1 \cap E_2 = \{0\}$

et donc $E = E_1 \oplus E_2$



Montons pour finir ce chapitre que tout sous espace vectoriel admet un sous espace vectoriel supplémentaire.

Propriété 18: Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie et E_1 un sous espace vectoriel de E . Alors il existe un sous espace vectoriel E_2 de E tel que $E = E_1 \oplus E_2$.

Preuve: Soient $\overrightarrow{\{u_1, \dots, u_p\}}$ une base de E_1 .

En particulier, $\{u_1, \dots, u_p\}$ est une famille libre de E_1 et donc de E . Le théorème du le bas incomplet permet alors de compléter $\{u_1, \dots, u_p\}$

en une base $\{u_1, \dots, u_p, v_1, \dots, v_q\}$ de E .

Posses $E_2 = \text{Vect}\{v_1, \dots, v_q\}$.

E_2 est un sous espace vectoriel de E et

$\{v_1, \dots, v_q\}$ est une base de E_2 (il est

génération de E_2 par définition et il est libre
car $\{v_1, \dots, v_9\}$ est une sous forme lib
 $\{u_1, \dots, u_p, v_1, \dots, v_9\}$ qui est libre !).

Le Théorème 16 implique alors que $E = E_1 \oplus E_2$.

□

Chapitre 3. Application linéaires.

3.1 Définition et propriété.

Définition. Soient E, F deux \mathbb{K} -espace et $f: E \longrightarrow F$

une application. On dit que f est linéaire si

$$(i) \forall u, v \in E, f(u+v) = f(u) + f(v)$$

$$(ii) \forall u \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, f(\lambda u) = \lambda f(u).$$

Il est clair que (i) et (ii) sont équivalents à

$$\forall u, v \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, f(\lambda u + v) = \lambda f(u) + f(v)$$

Notation. $\mathcal{L}(E, F)$ - l'ensemble des applications linéaires de E dans F .

Définition. Soient E, F deux \mathbb{K} -espace

(a) On dit que f est un isomorphisme de E sur F si

f est une application linéaire et bijection de E sur F

(b) On dit que f est un endomorphisme de E si

f est une application linéaire de E vers E .

(c) On dit que f est un automorphisme de E si

f est un endomorphisme bijectif de E

(donc autrement dit un isomorphisme de E sur E).

(2)

Réponses: Supposons $f: E \longrightarrow F$ linéaire.

Alors : (a) $\forall u_1, \dots, u_m \in E, \forall \lambda_1, \dots, \lambda_m \in \mathbb{K}$,

on a :
$$f\left(\sum_{i=1}^m \lambda_i u_i\right) = \sum_{i=1}^m \lambda_i f(u_i)$$

(b) $f(0_E) = 0_F$

(c) $\forall u \in E, f(-u) = -f(u)$.

Preuve: (a) Réécriture sur le nombre de vecteurs n .

(c) On applique la propriété de linéarité et le fait si x est un élément d'un espace alors $(-1) \cdot x = -x$ (voir chapitre 2).

D'où $f(-u) = f((-1) \cdot u) = (-1) \cdot f(u) = -f(u)$.

(b) On écrit que

$$\begin{aligned} 0_F &= f(u) - f(u) = f(u) + f(-u) = f(u - u) \\ &= f(0_E). \end{aligned}$$

Exemples:

① L'application $\Theta: E \longrightarrow F$ telle que $\forall u \in E, \Theta(u) = 0_F$ est une

(3)

application linéaire, appelée application nulle.

$$\textcircled{2} \quad \text{L'application } \text{Id}_E: E \longrightarrow E$$

$$u \longmapsto u$$

est une application linéaire appelée l'identité de E .

C'est un automorphisme de E .

$$\textcircled{3} \quad \text{L'application } \varphi: C^1(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \longrightarrow C^0(\mathbb{R}, \mathbb{R})$$

telle que $\varphi(f) = f'$, $f \in C^1(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ est une application linéaire.

$$\textcircled{4} \quad \text{L'application } I: C^0(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$f \longmapsto I(f) = \int_0^1 f(t) dt$$

est linéaire.

Propriété ① Soient E, F deux \mathbb{K} -espaces vectoriel

Muni de l'addition et de la multiplication par un scalaire, $L(E, F)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel.

→ preuve. Il suffit de montrer que $L(E, F)$ est un sous-espace vectoriel de

$$F(E, F) = \left\{ h: E \longrightarrow F \text{ application de } E \text{ dans } F \right\}$$

① L'application nulle Θ est une application

④

linéaire donc $\Theta \in \mathcal{L}(E, F)$.

② Soient $f, g \in \mathcal{L}(E, F)$, $\lambda \in \mathbb{K}$.

Pour tous $(u, v) \in E^2$, pour tout $\mu \in \mathbb{K}$, on a

$$(\lambda f + g)(\mu u + v) = \lambda f(\mu u + v) + g(\mu u + v)$$

$$\xrightarrow{f, g \text{ linéaires}} = \lambda (\mu f(u) + f(v)) + \mu g(u) + g(v)$$

$$= \mu (\lambda f(u) + g(u)) + \lambda f(v) + g(v)$$

$$= \mu (\lambda f + g)(u) + (\lambda f + g)(v)$$

Donc $\lambda f + g \in \mathcal{L}(E, F)$.

Ainsi $\mathcal{L}(E, F)$ est un s.e.v de $\mathbb{F}(E, F)$ donc

un \mathbb{K} -espace vectoriel.

Proposition ②. Soient E, F, G trois \mathbb{K} -espaces vectoriel.

① $f \in \mathcal{L}(E, F)$, $g \in \mathcal{L}(F, G) \Rightarrow g \circ f \in \mathcal{L}(E, G)$

② Si f est un isomorphisme de E sur F alors

f^{-1} est un isomorphisme de F sur E

(5)

• preuve: ① Soient $(u, v) \in E^2$, $\lambda \in \mathbb{K}$

$$\begin{aligned}
 (g \circ f)(\lambda u + v) &= g(f(\lambda u + v)) \\
 &= g(\lambda f(u) + f(v)) \quad f \text{ linéaire} \\
 &= \lambda g(f(u)) + g(f(v)) \quad g \text{ linéaire} \\
 &= \lambda (g \circ f)(u) + (g \circ f)(v)
 \end{aligned}$$

D'où $g \circ f \in \mathcal{L}(E, G)$.

② Si $f: E \rightarrow F$ est un isomorphisme alors par définition f est linéaire et bijective.

Ainsi $f^{-1}: F \rightarrow E$ est bijective. Il reste à montrer qu'elle est linéaire.

Soient $v_1, v_2 \in F$, $\lambda \in \mathbb{K}$.

Comme f est bijective de $E \rightarrow F$, il existe $u_1, u_2 \in E$ tel que $v_i = f(u_i)$, $i = 1, 2$.

$$\begin{aligned}
 \text{D'où } \lambda v_1 + v_2 &= \lambda f(u_1) + f(u_2) \\
 &= f(\lambda u_1 + u_2) \quad f \text{ linéaire.}
 \end{aligned}$$

(6)

et donc

$$\begin{aligned}
 f^{-1}(\lambda v_1 + v_2) &= f^{-1}(f(\lambda u_1 + u_2)) \\
 &= \lambda u_1 + u_2 \\
 &= \lambda f^{-1}(v_1) + f^{-1}(v_2).
 \end{aligned}$$

\mathcal{D}' et $f^{-1} \in \mathcal{L}(F, E)$. ■

3.2 Image d'une application linéaire

Rappelons que si $f: E \longrightarrow F$ (est une application d'un ensemble E dans un ensemble F) et si $A \subset E$ alors on note

$$\begin{aligned}
 f(A) &= \{y \in F : \exists x \in A, y = f(x)\} \\
 &= \{f(x) : x \in A\}.
 \end{aligned}$$

et $f(A)$ s'appelle l'image directe de A par f .

Proposition ③ Soit E, F deux \mathbb{K} espaces vectoriel et

$$f \in \mathcal{L}(E, F)$$

Si E' est un sous espace vectoriel de E alors

$f(E')$ est un sous espace vectoriel de F .

preuve: Comme E' est un s.e.v de E , on a. ⑦

$$0_E \in E' \text{ et donc } 0_F = f(0_E) \in f(E')$$

D'autre part, si $y_1, y_2 \in f(E')$ et $\lambda, \mu \in K$, on a

$$y_1 = f(z_1), y_2 = f(z_2) \text{ pour } z_1, z_2 \in E'$$

D'où $\lambda y_1 + \mu y_2 = \lambda f(z_1) + \mu f(z_2) \xrightarrow[f \text{ linéaire}]{} f(\lambda z_1 + \mu z_2)$

Comme E' est un s.e.v de E , nécessairement

$$\lambda z_1 + \mu z_2 \in E' \text{ et donc } \lambda y_1 + \mu y_2 \in f(E').$$

Cela implique alors que $f(E')$ est un s.e.v de F . ■

Définition: Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$. On appelle image de f l'ensemble noté $\text{Im } f$ et défini par

$$\text{Im } f = f(E).$$

D'après la proposition ③, $\text{Im } f$ est un s.e.v de F .

De plus, par définition de la surjectivité, on a

$$f \text{ surjective} \iff \text{Im } f = F$$

3.3 Noyau d'une application linéaire.

(8)

Définition: Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$. On appelle noyau de f et on note $\ker(f)$, l'ensemble défini par

$$\ker(f) = \{x \in E : f(x) = 0_F\}.$$

Autrement dit, $\ker f = f^{-1}(\{0_F\})$. □ Ici $f^{-1}(\{0_F\})$ désigne l'image réciproque de $\{0_F\}$; cela n'a rien à voir avec une quelconque bijection de f

Propriété ④: Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

Alors $\ker f$ est un sous-espace vectoriel de E .

Preuve: . $0_E \in \ker f$ car $f(0_E) = 0_F$

. Soient $x_1, x_2 \in \ker f$ et $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{K}$.

Alors $f(x_1) = f(x_2) = 0_F$ et

$$f(\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2) \stackrel{\text{linéarité}}{=} \lambda_1 f(x_1) + \lambda_2 f(x_2) = \lambda_1 0_F + \lambda_2 0_F = 0_F.$$

(3)

Alors $\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 \in \ker f$ et $\ker f$ est
un sous espace vectoriel de E .

Exemple: ① Soit $G = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 2x+y+z=0\}$

On vérifie que l'application $f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}$
 $(x, y, z) \longmapsto 2x+y+z$

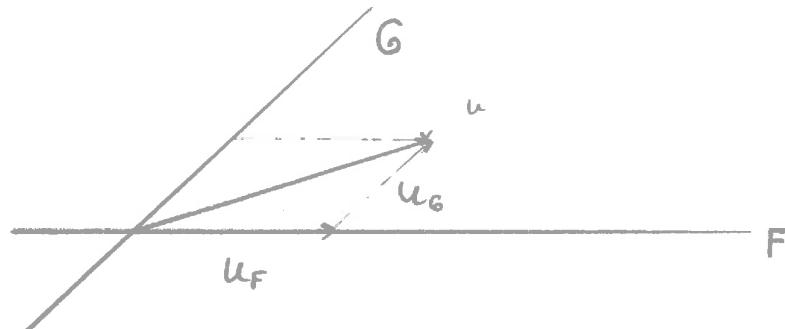
est linéaire et $G = \ker f$ est un s.e.v de \mathbb{R}^3 .

② Soit E un \mathbb{K} espace vectoriel et F, G deux
sous espaces vectoriels de E supplémentaires :

$$E = F \oplus G$$

Soit $p: E = F \oplus G \longrightarrow E$
 $u = u_F + u_G \longmapsto p(u) = u_F$

L'application p s'appelle la projection sur F parallèlement
à G



On vérifie facilement que p est linéaire
et $\ker p = G$ et $\text{Im } p = F$.

Théorème 5 Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

Alors f est injective $\iff \ker f = \{0_E\}$

preuve: \Rightarrow Supposons f injective et montrons que $\ker f = \{0_E\}$.

On a vu qu'on a toujours $0_E \in \ker f$.

Si maintenant $z \in \ker f$ alors remarquons par définition

$$\text{que } 0_F = f(z) = f(0_E).$$

Comme f est injective, nécessairement $z = 0_E$.

Ainsi $\ker f = \{0_E\}$.

\Leftarrow Supposons réciproquement que $\ker f = \{0_E\}$ et montrons
que f est injective.

Soyant $x, y \in E$ tels que $f(x) = f(y)$.

$$\begin{aligned} \text{Comme } f \text{ est linéaire, on a: } 0_F &= f(x) - f(y) \\ &= f(x-y) \end{aligned}$$

$$\text{D'autre part } x-y \in \ker f = \{0_E\}.$$

Ainsi $x-y=0_E$ et $x=y$.

Ceci montre que f est injective. ■

3.4. Applications linéaires en dimension finie

Lorsque $f: E \rightarrow F$ est une application linéaire et que E est de dimension finie, la théorie de la dimension fournit de nouvelles propriétés très riches pour l'application linéaire f .

3.4.1 Construction et caractérisation:

si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $\dim E < +\infty$ alors f est entièrement déterminée par son action sur les vecteurs d'une base de E .

Théorème 6: Soient E et F deux K -espaces vectoriels.

On suppose que E est de dimension finie n et que $\{e_1, \dots, e_n\}$ est une base de E .

Soit $\{v_1, \dots, v_n\}$ n vecteurs de F .

Alors il existe une et une seule application linéaire

$f: E \rightarrow F$ telle que $\forall i \in \{1, \dots, n\}, f(e_i) = v_i$.

prouve: Existence: Comme $\{e_1, \dots, e_n\}$ est une base

de E , pour tout $z \in E$, il existe $\lambda_1(z), \dots, \lambda_n(z) \in K$ (12)

uniques tels que $z = \sum_{i=1}^n \lambda_i(z) e_i$ (*)

Définissons alors $f: E \longrightarrow F$

$$z = \sum_{i=1}^n \lambda_i(z) e_i \longmapsto f(z) = \sum_{i=1}^n \lambda_i(z) v_i$$

Montrons que f est linéaire.

Soient $x, y \in E$, $\lambda \in K$

Ecrivons $x = \sum_{i=1}^n \lambda_i(x) e_i$, $y = \sum_{i=1}^n \lambda_i(y) e_i$

Alors $\lambda x + y = \sum_{i=1}^n (\lambda \lambda_i(x) + \lambda_i(y)) e_i$

Ainsi par unicité de l'écriture dans (*), on a

$$\lambda_i(\lambda x + y) = \lambda \lambda_i(x) + \lambda_i(y), \quad 1 \leq i \leq n$$

et par définition de f , on a

$$f(\lambda x + y) = \sum_{i=1}^n (\lambda \lambda_i(x) + \lambda_i(y)) v_i$$

$$\begin{aligned} &= \lambda \sum_{i=1}^n \lambda_i(x) v_i + \sum_{i=1}^n \lambda_i(y) v_i \\ &= \lambda f(x) + f(y). \end{aligned}$$

Ainsi f est linéaire.

De plus, comme $\lambda_j(e_i) = \begin{cases} 1 & \text{si } j=i \\ 0 & \text{si } j \neq i \end{cases}$

on a $f(e_i) = \sum_{j=1}^n \lambda_j(e_i) v_j = v_i , 1 \leq i \leq n.$

Unicité Supposons qu'il existe $f, g \in \mathcal{L}(E)$ tels que

$$f(e_i) = g(e_i) = v_i , 1 \leq i \leq n.$$

surtout $x \in E$ Alors $x = \sum_{i=1}^n \lambda_i(x) e_i$

et donc par linéarité de f et g , on a

$$\begin{aligned} f(x) &= \sum_{i=1}^n \lambda_i(x) f(e_i) = \sum_{i=1}^n \lambda_i(x) g(e_i) \\ &= g(x) \end{aligned}$$

D'où pour tout $x \in E$, $f(x) = g(x)$

et donc $f = g$ ■

3.4.2 Rang d'une application linéaire

Proposition 7 Soit E, F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels et

On suppose que $n = \dim E < +\infty$.

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$. Alors

(a) $\text{Im } f$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie

(b) si $\{e_1, \dots, e_n\}$ est une base de E , alors

$$\text{Im } f = \text{Vect}\{f(e_1), \dots, f(e_n)\}$$

→

Définition: Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $\dim E < +\infty$, la dimension de $\text{Im } f$ s'appelle le rang de f .

On la note $\text{rg}(f)$.

Autrement dit,

$$\text{rg}(f) = \dim(\text{Im}(f))$$

Remarque: D'après la proposition ⑦, on a

$$\text{rg}(f) = \dim(\text{Vect}\{f(e_1), \dots, f(e_n)\}),$$

où $\{e_1, \dots, e_n\}$ est une base de E .

Ainsi, le $\text{rg}(f)$ est égal au rang du système de vecteurs $\{f(e_1), \dots, f(e_n)\}$.

preuve de la proposition ⑦:

On a déjà vu que $\text{Im}(f)$ est un \mathbb{K} espace vectoriel (c'est un s.e.v de F ; voir proposition ③).

D'autre part, pour tout $1 \leq i \leq n$, $f(e_i) \in \text{Im}(f)$.

(15)

Donc $\text{Vect}\{f(e_1), \dots, f(e_n)\} \subset \text{Im}(f)$.

Montre que $\text{Im}(f) \subset \text{Vect}\{f(e_1), \dots, f(e_n)\}$

Soit $y \in \text{Im}(f)$. Alors $\exists x \in E : y = f(x)$

Si $\{e_1, \dots, e_n\}$ est une base de E , il existe $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$

$$\text{tels que } x = \sum_{i=1}^n \lambda_i e_i$$

Pas linéarité de f , on a :

$$y = f(x) = f\left(\sum_{i=1}^n \lambda_i e_i\right) = \sum_{i=1}^n \lambda_i f(e_i)$$

Ainsi $y \in \text{Vect}\{f(e_1), \dots, f(e_n)\}$

et $\text{Im}(f) = \text{Vect}\{f(e_1), \dots, f(e_n)\}$

Ceci prouve le (b) et on a aussi

$$\dim(\text{Vect}\{f(e_1), \dots, f(e_n)\}) \leq n < +\infty$$

Ainsi $\dim(\text{Im}(f)) \leq n < +\infty$ ■

Théorème ⑧ (théorie du rang): Soient E, F deux K -espaces vectoriels, $\dim E < +\infty$

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$. Alors

$$\dim E = \dim \ker(f) + \dim \text{Im}(f)$$

Autrement dit,

$$\dim(E) = \dim(\ker(f)) + \operatorname{rg}(f)$$



preuve 1^{er} cas: si $\ker f = E$. Alors cela signifie que

pour tout $x \in E$, $f(x) = 0_F$ et donc

$$\operatorname{Im} f = \{0_F\} \text{ et } \operatorname{rg}(f) = 0$$

$$\text{et } \dim(\ker f) + \operatorname{rg}(f) = \dim(\ker f) = \dim E.$$

2^{ie} cas: si $\ker f \neq E$. Alors il existe un supplémentaire

$G \neq \{0_E\}$ de $\ker f$ dans E .

Soient alors $\{u_1, \dots, u_p\}$ une base de $\ker f$ et

$\{v_1, \dots, v_q\}$ une base de G .

Comme $E = \ker f \oplus G$, le système $\{u_1, \dots, u_p, v_1, \dots, v_q\}$

est une base de E .

Ainsi la proposition ⑦ implique que

$$\operatorname{Im}(f) = \operatorname{Vect}\{f(u_1), \dots, f(u_p), f(v_1), \dots, f(v_q)\}$$

$$= \operatorname{Vect}\{f(v_1), \dots, f(v_q)\}$$

car $u_i \in \ker f$ et donc $f(u_i) = 0_F$

Alors $\{f(v_1), \dots, f(v_q)\}$ est une famille génératrice de $\text{Im}(f)$. Montrons qu'elle est libre.

Pour cela, soient $\lambda_1, \dots, \lambda_q \in K$ tels que

$$(*) \quad \lambda_1 f(v_1) + \dots + \lambda_q f(v_q) = 0_F$$

Il s'agit de montrer que pour tout $1 \leq i \leq q$, $\lambda_i = 0$.

Par linéarité de f , l'équation (*) peut se réécrire

comme

$$0_F = f\left(\sum_{i=1}^q \lambda_i v_i\right).$$

Ceci est équivalent au fait que $\sum_{i=1}^q \lambda_i v_i \in \ker f$.

Mais comme $v_i \in G$, $1 \leq i \leq q$, on a aussi

$$\sum_{i=1}^q \lambda_i v_i \in G.$$

Donc $\sum_{i=1}^q \lambda_i v_i \in G \cap \ker f$.

Rappelons nous alors que G est un supplémentaire de $\ker f$ dans E , donc en particulier

$$\ker f \cap G = \{0_E\}.$$

D'où

$$\sum_{i=1}^q \lambda_i v_i = 0_E.$$

Maintenant, rappelons nous que la famille $\{v_1, \dots, v_q\}$

(18)

est libre puisque c'est une base de G .

Ainsi pour tout $1 \leq i \leq q$, $\lambda_i = 0$.

Donc $\{f(v_1), \dots, f(v_q)\}$ est une famille libre et génératrice de $\text{Im}(f)$, c'est donc une base de $\text{Im}(f)$ et

$$\text{rg}(f) = \dim \text{Im}(f) = q.$$

Pour conclure, il suffit de noter que

$\dim \ker f = p$ car $\{u_1, \dots, u_p\}$ est une base de $\ker f$,

et $\dim E = p+q$ car $\{u_1, \dots, u_p, v_1, \dots, v_q\}$ est une base de E

D'où $\dim E = p+q = \dim \ker f + \text{rg}(f)$. ■

Corollaire ③: Soient E, F deux K espaces vectoriels.

Supposons qu'il existe un isomorphisme $f: E \longrightarrow F$.

Alors E est de dimension finie si et seulement

si F est de dimension finie.

De plus, dans ce cas, on a $\dim E = \dim F$

Preuve: Supposons que E soit de dimension finie.

Comme f est injective, on a $\text{Im } f = F$

et comme f est surjective, on a $\ker f = \{0_E\}$.

La propriété ⑦ implique que F est de dimension finie et le théorème du rang donne :

$$\begin{aligned}\dim E &= \dim \ker f + \dim (\text{Im } f) \\ &= \dim (\text{Im } f) = \dim F.\end{aligned}$$

Si au départ, on sait que F est de dimension finie, on fait le même raisonnement avec $f^{-1}: F \rightarrow E$ qui est un isomorphisme de F sur E d'après la propriété ②.

Corollaire 10: Soient E et F deux \mathbb{K} -espaces

vectoriels de dimension finie et tels que

$$\dim(E) = \dim(F).$$

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

LASSE (Les assertions suivantes sont équivalentes) :

(i) f est bijective

(ii) f est injective

(iii) f est surjective



preuve: Il est clair qu'il suffit de démontrer que (20)
(ii) \Leftrightarrow (iii).

Gr. (ii) $\Leftrightarrow \ker f = \{0_E\}$ (Théorème 5)

$$\Leftrightarrow \dim E = \dim \text{Im}(f) \quad (\text{Théorème du rang})$$
$$\Leftrightarrow \dim F = \dim \text{Im}(f) \quad (\text{car } \dim E = \dim F)$$
$$\Leftrightarrow \text{Im}(f) = F \quad (\text{car } \text{Im} f \text{ est un s.e.v de } F)$$
$$\Leftrightarrow f \text{ surjective}$$
$$\Leftrightarrow \text{(iii)}$$



Chapitre 4. Calcul matriciel.

4.1. Définition et premières opérations.

Définition Soient $m, n \in \mathbb{N}^*$. Une matrice à m lignes et n colonnes à coefficients dans \mathbb{K} ($= \mathbb{R}$ ou \mathbb{C})

est la donnée de $m \times n$ éléments $a_{ij} \in \mathbb{K}$ ($1 \leq i \leq m$,
 $1 \leq j \leq n$)

rangé dans un tableau.

$$M = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \cdots & a_{1,j} & \cdots & a_{1,n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i,1} & \cdots & -a_{i,j} & \cdots & a_{i,n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m,1} & \cdots & a_{m,j} & \cdots & a_{m,n} \end{pmatrix}$$

On écrit aussi $M = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$

On note $M_{m,n}(\mathbb{K})$ l'ensemble des matrices de taille (m, n) à coefficients dans \mathbb{K} .

Une matrice est dite carré si le nombre de lignes est égal au nombre de colonnes.

On notera $M_n(\mathbb{K}) = M_{n,n}(\mathbb{K})$ - l'ensemble des

matrices carrées de taille (n, n) à coefficients dans \mathbb{K} . ^②

L'ensemble $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$ peut être munie de deux opérations qui en font un \mathbb{K} -espace vectoriel:

- une addition (intérieure): si $A = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$

et $B = (b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$, la somme $A+B$

est la matrice de $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$ définie par:

$$A+B = (a_{i,j} + b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$$

- une multiplication (extérieure):

si $A = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$ et $\lambda \in \mathbb{K}$,

le produit $\lambda \cdot A$ est la matrice de $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{K})$

définie par:

$$\lambda \cdot A = (\lambda a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$$

Exemples: ① si $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$

$$B = \begin{pmatrix} -1 & 4 & 5 \\ -2 & 5 & -6 \end{pmatrix}$$

Alors

$$A+B = \begin{pmatrix} 0 & 6 & 8 \\ 2 & 10 & 0 \end{pmatrix}$$

(3)

et

$$2A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 8 & 10 & 12 \end{pmatrix}$$

Théorème 1 L'ensemble $(\mathbb{M}_{m,n}(\mathbb{K}), +, \cdot)$ est un \mathbb{K} espace vectoriel.

→ preuve: on vérifie sans peine les 8 axiomes d'espace

vectoriel. Remarquons que $O_{\mathbb{M}_{m,n}(\mathbb{K})} = (0)_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$

et la matrice dont tous les coefficients sont nuls

De plus, si $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$ alors

l'opposé de A est

$$-A = (-a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$$

car $(a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} + (-a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} = (0)_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$



4

Pour $1 \leq i \leq m$, $1 \leq j \leq n$, on note E_{ij}

la matrice de $M_{m,n}(K)$ définie par :

$$E_{ij} = \begin{pmatrix} 0 & & & & \\ \vdots & & & & \\ 0 & & 1 & 0 & 0 \\ 0 & & 0 & 0 & 0 \\ & & & \downarrow & \\ & & & j^{\text{e}} \text{ colonne} & \end{pmatrix}$$

dont tous les coefficients sont nuls sauf celui se trouvant à la i^{e} ligne et j^{e} colonne qui vaut 1.

Propriété ② Le système $\{E_{ij} : 1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n\}$ constitue une base de $M_{m,n}(K)$. En particulier, $M_{m,n}(K)$ est un K -espace vectoriel de dimension finie égale à $m \times n$.

Preuve: Le système $B = \{E_{ij} : 1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n\}$

est génératrice de $M_{m,n}(K)$. En effet,

soit $M = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \in M_{m,n}(K)$.

$$\text{Alors } M = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij} E_{ij} \quad (5)$$

ce qui prouve que $M \in \text{Vect}\{E_{ij} : \begin{matrix} 1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n \end{matrix}\}$

Ainsi B est génératrice de $\text{M}_{m,n}(K)$.

De plus, B est libre. En effet, si $d_{ij} \in K$, $1 \leq i \leq m$, $1 \leq j \leq n$ et

$$\sum_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} d_{ij} E_{ij} = O_{M_{m,n}(K)}$$

$$\text{Alors } (d_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} = (0)_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$$

ainsi $d_{ij} = 0$, $1 \leq i \leq m$, $1 \leq j \leq n$.

Donc B est libre et génératrice de $\text{M}_m(K)$

et donc B est une base de $\text{M}_{m,n}(K)$

En particulier,

$$\dim(\text{M}_{m,n}(K)) = \text{ord}(B) = m \times n < +\infty$$



4.2. Produit matriciel

(6)

Définition Soient $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$ dans $M_{m,n}(K)$ et

$B = (b_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq p}}$ dans $M_{m,p}(K)$. Alors le produit

$C = AB$ est la matrice de $M_{m,p}(K)$ définie

par $C = (c_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq p}}$ avec

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}, \quad 1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq p.$$

Il est commode de disposer les calculs de la façon suivante :

$$A = \left(\begin{array}{cccccc} x & x & x & x & x & x \end{array} \right) \quad B = \left(\begin{array}{c} x \\ x \\ x \\ x \\ x \\ - \\ - \end{array} \right) = AB$$

j^{ème} colonne de B

i^{ème} ligne de A

Exemple. $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}$ $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ ⑦

Alors

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 7 \\ 3 & 11 \end{pmatrix}$$

Remarque: Attention, le produit AB de deux matrices A et B n'est défini que si le nombre de colonnes de la matrice A est égal au nombre de lignes de la matrice B .

⚠ Le produit de deux matrices A et B n'est pas commutatif en général (même si AB et BA sont définis).

Pour s'en convaincre, prenez $A = \begin{pmatrix} 5 & 1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}$,

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}, \text{ alors}$$

$$AB = \begin{pmatrix} 14 & 3 \\ -2 & -6 \end{pmatrix} \text{ et } BA = \begin{pmatrix} 10 & 2 \\ 29 & -2 \end{pmatrix}$$

donc $AB \neq BA$.

(8)

\triangle $AB = 0 \not\Rightarrow A = 0 \text{ ou } B = 0$.

Par exemple, $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 5 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

et pourtant $AB = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$!

\triangle $AB = AC \not\Rightarrow B = C$.

Par exemple, $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 4 & -1 \\ 5 & 4 \end{pmatrix}$,

$C = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 5 & 4 \end{pmatrix}$. Alors on vérifie que

$$AB = AC = \begin{pmatrix} -5 & -4 \\ 15 & 12 \end{pmatrix}.$$

Théorème 3: Soient A, B et C trois matrices et supposons que les produits AB , AC et BC sont définis. Alors on a :

a) $A(BC) = (AB)C$ (le produit est associatif).

b) $A(B+C) = AB+AC$ c) $(A+B)C = AC+BC$ } distributivité du produit par rapport à la somme

d) $A \cdot 0 = 0 \cdot A = 0$

e) $A I_n = I_n A = A$, pour tout A dans (\mathbb{K})

on a $I_n = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 0 & 1 & & \\ & 0 & 1 & \\ & & 0 & 1 \end{pmatrix}$ est la matrice

caracte $n \times n$ qu'on appelle matrice identité d'ordre n .

preuve: a) Pour $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$, $B = (b_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq p}}$

$$C = (c_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq p \\ 1 \leq j \leq n}}$$

BC est bien défini et $BC \in M_{m,n}(K)$

et $A(BC)$ est bien définie et $A(BC) \in M_{n,p}(K)$.

De plus, le terme x_{ij} de BC , $1 \leq i \leq m$
 $1 \leq j \leq n$

est $x_{ij} = \sum_{l=1}^p b_{il} c_{lj}$

et le terme d_{ij} de $A(BC)$, $1 \leq i \leq n$, $1 \leq j \leq p$

est $d_{ij} = \sum_{k=1}^m a_{ik} x_{kj}$

$$d_{ij} = \sum_{k=1}^m a_{ik} \sum_{l=1}^p b_{kl} c_{lj}$$

Donc, le terme y_{ij} de AB est

(10)

$$y_{ij} = \sum_{l=1}^m a_{il} b_{lj}, \quad 1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p$$

et donc le terme β_{ij} de $(AB)C$ est

$$\beta_{ij} = \sum_{k=1}^p y_{ik} c_{kj}, \quad 1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n$$

Ce

$$\beta_{ij} = \sum_{k=1}^p \left(\sum_{l=1}^m a_{il} b_{lk} \right) c_{kj}$$

$$\beta_{ij} = \sum_{l=1}^m a_{il} \sum_{k=1}^p b_{lk} c_{kj}$$

On voit alors que $\beta_{ij} = d_{ij}, \quad 1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n$

et donc

$$\boxed{A(BC) = (AB)C.}$$

Les autres propriétés se démontrent de la même façon et

sont laissées en exercice



(11)

G._n rappelle que $C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$

et on définit pour $A \in M_n(K)$,

$$A^0 = I_n \text{ et } A^{p+1} = A^p \times A, p \geq 0.$$

Propriété 4 (formule du binôme de Newton pour les matrices).

Soit $A, B \in M_n(K)$ telles que

$$AB = BA.$$

Alors
$$(A+B)^m = \sum_{k=0}^m C_n^k A^k B^{n-k}$$

Preuve: On démontre par récurrence. Elle est initiale à la preuve pour les réels et donc est aussi laissée en exercice. □

4.3. Inversion des matrices

Définition: On dit qu'une matrice $A \in M_n(K)$ est inversible, si il existe une matrice $B \in M_n(K)$ telle que $AB = BA = I_n$.

La matrice B est alors appelée la (12)
matrice inverse de A et est notée A^{-1} .

Propriété 5 Soit $A \in \mathbb{M}_n(K)$ et supposons A inversible. Alors

- a) son inverse est unique.
 - b) A^{-1} est aussi inversible et $(A^{-1})^{-1} = A$.
 - c) si $B \in \mathbb{M}_n(K)$ est aussi inversible alors AB est inversible et
- $$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

preuve: (a) Supposons qu'il existe $B_1, B_2 \in \mathbb{M}_n(K)$

$$\text{tels que } AB_1 = B_1 A = I_n \quad (1)$$

$$\text{et } AB_2 = B_2 A = I_n \quad (2)$$

$$\text{Alors } B_2(AB_1) = B_2 I_n = B_2 \text{ d'après (1)}$$

et comme le produit est associatif, on a :

$$B_2(AB_1) = (B_2 A) B_1 = I_n B_1 = B_1 \text{ d'après (2)}$$

$$\text{Ainsi } B_1 = B_2$$

(13)

(b) évident !

(c) On a :

$$\begin{aligned} (B^{-1}A^{-1})(AB) &= B^{-1}(A^{-1}A)B = B^{-1}I_n B \\ &= B^{-1}B = I_n \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{et } (AB)(B^{-1}A^{-1}) &= A(BB^{-1})A^{-1} = A I_n A^{-1} \\ &= AA^{-1} = I_n \end{aligned}$$

Les deux relations prouvent que AB est inversible

$$\text{et } (AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}.$$

Proposition ⑥: Soient $A, B, C \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ et

supposons que C soit inversible

Alors si $AC = BC$, on a nécessairement $A = B$

→ prouve: il suffit de remarquer que si $AC = BC$

alors $(AC)C^{-1} = (BC)C^{-1}$ et donc

$$A(CC^{-1}) = B(CC^{-1}) \text{, i.e. } AI_n = BI_n$$

donc $A = B$. ■

Théorème 7 Soit $A \in \mathbb{M}_n(\mathbb{K})$.

LASSE :

- (i) A est inversible
- (ii) Il existe $B \in \mathbb{M}_n(\mathbb{K})$ telle que $AB = I_n$.
- (iii) Il existe $C \in \mathbb{M}_n(\mathbb{K})$ telle que $CA = I_n$
- (iv) Pour tout $Y \in \mathbb{M}_{n,n}(\mathbb{K})$, $\exists ! X \in \mathbb{M}_n(\mathbb{K})$
telle que $AX = Y$.

De plus, dans ce cas, on a : $A^{-1} = B = C$.

preuve: (i) \Rightarrow (ii): évident.

(ii) \Rightarrow (iii) Considérons

$$\varphi: \mathbb{M}_n(\mathbb{K}) \longrightarrow \mathbb{M}_n(\mathbb{K})$$

$$X \longmapsto XA$$

L'application φ est linéaire:

$$\begin{aligned}\varphi(\lambda X_1 + X_2) &= (\lambda X_1 + X_2)A \\ &= \lambda X_1 A + X_2 A \\ &= \lambda \varphi(X_1) + \varphi(X_2).\end{aligned}$$

De plus, φ est injective car

$$\begin{aligned} X \in \ker \varphi &\Rightarrow XA = 0 \Rightarrow (XA)B = 0 \\ &\quad \parallel \\ &X(AB) \\ &\quad \parallel \\ &XI_n \\ &\quad \parallel \\ &X \end{aligned}$$

D'où $\ker \varphi = \{0\}$ et φ est injective

Comme $\varphi : \text{ob}_n(K) \rightarrow \text{ob}_n(IK)$, on peut

en déduire que φ est bijective (voir corollaire 10 chapitre 3)

En particulier, $I_n \in \text{Im}(\varphi)$ ce qui implique donc $I_n \in \text{ob}_n(IK)$ ce qui existe $C \in \text{ob}_n(K)$ telle que

$$I_n = \varphi(C) = CA$$

D'autre part, remarquons que si $AB = I_n$

et $CA = I_n$ alors

$$\begin{aligned} B &= I_n B = (CA)B = C(AB) = CI_n \\ &= C \end{aligned}$$

D'où $B = C$

et comme $AB = I_n = CA = BA$,

on a déduit que $A^{-1} = B = C$

(iii) \Rightarrow (iv): Considérons l'application:

$$\psi: \text{Ob}_{n,2}(K) \xrightarrow{\quad} \text{Ob}_{n,1}(K)$$

$$X \longmapsto AX$$

Il est clair que ψ est linéaire

et elle est injective car si $X \in \ker \psi$,

alors $AX = 0$ et en composant à gauche

par C , on a:

$$C(AX) = 0$$

||

$$(CA)X$$

||

$$I_n X$$

||

$$X$$

L'endomorphisme ψ est injectif et le corollaire ⑩ du chapitre ③ implique une nouvelle fois que ψ est bijectif.

Ainsi pour tout $Y \in \mathcal{M}_{n+1}(\mathbb{K})$, $\exists! X \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ (17)

tel que $Y = \psi(X) = AX$.

(iv) \Rightarrow (i): Notons $\{E_1, \dots, E_n\}$ la base canonique de $\mathcal{M}_{n+1}(\mathbb{K})$, i.e

$$E_i = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow i^{\text{e}} \text{me ligne.}$$

(voir proposition ②)

Alors pour chaque $1 \leq i \leq n$, il existe un unique

$X_i \in \mathcal{M}_{n+1}(\mathbb{K})$ tel que $E_i = AX_i$.

Ecrivons $A = (a_{ij})_{1 \leq i,j \leq n}$, $X_i = \begin{pmatrix} x_{1i} \\ x_{2i} \\ \vdots \\ x_{ni} \end{pmatrix}$,

puis on définit $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ par

$$B = (x_{ij})_{1 \leq i,j \leq n}$$

Alors $E_i = AX_i \Rightarrow \sum_{k=1}^n a_{ik} x_{ki} = \begin{cases} 0 & \text{si } j \neq i \\ 1 & \text{si } j = i \end{cases} \quad \forall i = 1, \dots, n$

$$\Rightarrow AB = I_n$$

On a vu alors dans la preuve du (ii) \Rightarrow (iii)

(18)

que si $AB = I_n$ alors on a aussi

$BA = I_n$ et donc finalement A est

inversible.



Calcul pratique de A^{-1} .

Pour vérifier si une matrice A est ou non inversible et calculer le cas échéant l'inverse de A , on se ramène à la résolution du système $AX = Y$.

Exemple. Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

Etudier l'inversibilité de A et calculer si elle existe A^{-1} .

Pour cela, soit $Y = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$. On cherche

$X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ tel que $AX = Y$.

Gr $AX = Y \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x - z = a & (e_1) \\ x - y = b & (e_2) \\ x - y + z = c & (e_3) \end{cases}$$

$$AX = Y \iff \begin{cases} x - y = a & (e_1) \\ -y + z = b - a & (e_2) - (e_1) = (e'_2) \\ -y + 2z = c - a & (e_3) - (e_1) = (e'_3) \end{cases} \quad (13)$$

$$\iff \begin{cases} x - y = a \\ -y + z = b - a \\ z = c - b & (e'_3) - (e'_2) \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} x = a + z = a - b + c \\ y = z + a - b = a - 2b + c \\ z = -b + c \end{cases}$$

Donc pour tout $Y = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \in \mathbb{M}_{3,1}(\mathbb{R})$, il existe un unique $X = \begin{pmatrix} a - b + c \\ a - 2b + c \\ -b + c \end{pmatrix} \in \mathbb{M}_{3,1}(\mathbb{R})$ tel que

$$AX = Y$$

Ceci prouve que A est inversible. De plus

$$AX = Y \Rightarrow X = A^{-1}Y$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} a - b + c \\ a - 2b + c \\ -b + c \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

D'après

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

Pour finir, nous allons exhiber quelques matrices particulières.

Définition: Soit $A = (a_{ij})_{1 \leq i,j \leq n} \in \mathbb{M}_n(\mathbb{K})$.

- ① A est dite diagonale si tous ses coefficients en dehors de la diagonale sont nuls.
- ② A est dite triangulaire supérieure si tous ses coefficients sous la diagonale sont nuls.
- ③ On appelle transposée de A et on note t_A la matrice dont les lignes sont les colonnes de A . Autrement dit, si $A = (a_{ij})_{1 \leq i,j \leq n}$ alors $t_A = (a_{ji})_{1 \leq i,j \leq n}$.
- ④ Une matrice A est dite symétrique si $t_A = A$.

Propriété ① Si $D = \text{diag}(\lambda_i) = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix}$ et $D' = \text{diag}(\mu_i)$, alors

$$DD' = D'D = \text{diag}(\lambda_i \mu_i).$$

$$\text{② } D^n = \text{diag}(\lambda_i^n).$$

$$\text{③ Si pour } i=1, \dots, n, \lambda_i \neq 0 \text{ alors}$$

$$D \text{ est inversible et } D^{-1} = \text{diag}\left(\frac{1}{\lambda_i}\right)$$

Chapitre 5. Applications linéaires et matrices

5.1. Représentation matricielle des vecteurs

On rappelle que la base canonique de \mathbb{K}^n est formée des vecteurs

$$e_1 = (1, 0, \dots, 0), e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0), \dots, e_n = (0, 0, \dots, 0, 1)$$

et que la base canonique de $M_{n,1}(\mathbb{K})$ est formée des matrices

$$E_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, E_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, E_n = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On a ainsi une identification entre \mathbb{K}^n et $M_{n,1}(\mathbb{K})$ donnée par :

$$\begin{array}{ccc} \varphi: \mathbb{K}^n & \xrightarrow{\hspace{2cm}} & M_{n,1}(\mathbb{K}) \\ \lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_n e_n & \longmapsto & \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix} \end{array}$$

On vérifie que φ est linéaire et elle transforme la base (e_1, \dots, e_n) de \mathbb{K}^n en la base (E_1, \dots, E_n) de $M_{n,1}(\mathbb{K})$. Ainsi φ est un isomorphisme de \mathbb{K}^n sur $M_{n,1}(\mathbb{K})$.

(2)

Plus généralement, si E est un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension n , le choix d'une base $B = \{e_1, \dots, e_n\}$ de E donne lieu à une identification entre E et $\text{M}_{n,n}(\mathbb{K})$ donnée par :

$$\begin{aligned}\psi: E &\longrightarrow \text{M}_{n,n}(\mathbb{K}) \\ x = \lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_n e_n &\longmapsto [x]_B := \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix}\end{aligned}$$

Comme précédemment, ψ est un isomorphisme de E sur $\text{M}_{n,n}(\mathbb{K})$.

Plus généralement, si $x_1, \dots, x_p \in E$, on associe la matrice $[x_1, \dots, x_p]_B \in \text{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ définie par

$$[x_1, \dots, x_p]_B = ([x_1]_B, [x_2]_B, \dots, [x_p]_B)_B$$

où la i ^e colonne est formée des coordonnées par rapport à la base B du i ^e vecteur x_i .

Autrement dit, si $x_i = \sum_{j=1}^n \lambda_{j,i} e_j$, $1 \leq i \leq p$,

alors

$$[x_1, \dots, x_p]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} \lambda_{1,1} & \lambda_{1,2} & \dots & \lambda_{1,p} \\ \lambda_{2,1} & \lambda_{2,2} & \dots & \lambda_{2,p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \lambda_{n,1} & \lambda_{n,2} & \dots & \lambda_{n,p} \end{pmatrix}$$

5.2 Matrice d'une application linéaire

Dans tout ce paragraphe, E et F sont deux K -espaces vectoriels de dimension n et m , $\mathcal{B} = \{e_1, \dots, e_n\}$ est une base de E et $\mathcal{C} = \{f_1, \dots, f_m\}$ est une base de F .

Définition. Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$. La matrice de f

par rapport aux bases \mathcal{B} et \mathcal{C} , notée $\text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C})$, est la matrice définie par :

$$\text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C}) = [f(e_i), \dots, f(e_n)]_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}} \in \mathcal{M}_{m,n}(K)$$

Autrement dit, si

$$f(e_i) = \sum_{j=1}^m a_{j,i} f_j, \quad 1 \leq i \leq n$$

(une telle décomposition existe et est unique car \mathcal{C} est une base de F et $f(e_i) \in F$!), alors

$$\text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C}) = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,i} & \dots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & \dots & a_{2,i} & \dots & a_{2,n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m,1} & \dots & a_{m,i} & \dots & a_{m,n} \end{pmatrix} \quad (4)$$

Notation. Si $\mathcal{E} = \mathcal{F}$ et $\mathcal{B} = \mathcal{C}$, alors pour simplifier, on note $\text{Mat}(f, \mathcal{B}) = \text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{B})$.

Exemple. Soit $f: \mathbb{R}^3 \xrightarrow{\quad} \mathbb{R}^4$

$$(x, y, z) \mapsto (2x + 3, x + y - z, y - 5z, x + y + z).$$

Donne la matrice de f par rapport aux bases canoniques de \mathbb{R}^3 et \mathbb{R}^4 .

On calcule $f(1, 0, 0) = (2, 1, 0, 1)$ et $f(0, 0, 1) = (1, -1, -5, 1)$
 $f(0, 1, 0) = (0, 1, 1, 1)$

D'où

$$\text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C}) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -5 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix},$$

où \mathcal{B} est la base canonique de \mathbb{R}^3 et \mathcal{C} la base canonique de \mathbb{R}^4 .

Proposition ① : Soit $f: E \rightarrow F$ une application (5)
quelconque.

ⓐ Si f est linéaire et $A = \text{Mat}(f, B, C)$,
alors pour tout $u \in E$, on a :

$$[f(u)]_C = A \times [u]_B$$

ⓑ Réciproquement, il existe $A \in \mathbb{M}_{m,n}(\mathbb{K})$ telle que,
pour tout $u \in E$, on ait

$$[f(u)]_C = A \times [u]_B,$$

alors f est linéaire et $\text{Mat}(f, B, C) = A$.

preuve. ⓐ Notons $A = \text{Mat}(f, B, C) = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$

Soit $u = \sum_{i=1}^m \lambda_i e_i \in E$. Comme f est linéaire,

on a

$$f(u) = \sum_{j=1}^m \lambda_j f(e_j).$$

Or par définition de $\text{Mat}(f, B, C)$, on a

$$f(e_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} b_i$$

(6)

$$\text{D'où } f(u) = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^m \lambda_j a_{i,j} f_i \\ = \sum_{i=1}^m \left(\sum_{j=1}^n \lambda_j a_{i,j} \right) f_i$$

On a déduit que

$$[f(u)]_B = \begin{pmatrix} \sum_{j=1}^m \lambda_j a_{1,j} \\ \vdots \\ \sum_{j=1}^m \lambda_j a_{i,j} \\ \vdots \\ \sum_{j=1}^m \lambda_j a_{m,j} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,j} & \dots & a_{1,n} \\ \vdots & & & & \\ a_{i,1} & \dots & a_{i,j} & \dots & a_{i,n} \\ \vdots & & & & \\ a_{m,1} & \dots & a_{m,j} & \dots & a_{m,n} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_i \\ \vdots \\ \lambda_m \end{pmatrix}$$

$$= \text{Mat}(f, B, \mathcal{E}) [u]_B$$

(b) Si $A = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$ et si pour tout $u \in E$,

on a $[f(u)]_B = Ax [u]_B$,

alors si $u = \sum_{i=1}^n \lambda_i e_i$, on obtient (7)

que

$$f(u) = \sum_{i=1}^m \left(\sum_{j=1}^n \lambda_j a_{ij} \right) f_i.$$

On vérifie alors facilement que f est linéaire et

$$\text{Mat}(f, B, C) = A.$$
■

Exemple: Soit

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -5 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{3,3}(\mathbb{R}).$$

Calculons

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 2x + y \\ x + y - z \\ y - 5z \end{pmatrix}$$

Alors l'application $f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$

$$(x, y, z) \longmapsto (2x + y, x + y - z, y - 5z)$$

est linéaire et sa matrice relativement à la base canonique B de \mathbb{R}^3 est

$$\text{Mat}(f, B) = A$$

5.3 Lien avec le calcul matriciel.

Proposition ②. Soient E, F deux \mathbb{K} -espace de dimension finie, B (resp. C) une base de E (resp. de F) direct $f, g \in \mathcal{L}(E, F)$ et $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$.

Alors

$$\begin{aligned} \text{Mat}(\lambda f + \mu g, B, C) &= \lambda \text{Mat}(f, B, C) + \\ &\quad + \mu \text{Mat}(g, B, C) \end{aligned}$$

En particulier, l'application

$$\begin{array}{ccc} \phi : \mathcal{L}(E, F) & \longrightarrow & M_{m,n}(\mathbb{K}) \\ f & \longmapsto & \text{Mat}(f, B, C) \end{array}$$

est un isomorphisme et on a

$$\dim(\mathcal{L}(E, F)) = m \times n$$

(on a supposé ici que $m = \dim(E)$ et $n = \dim(F)$)

prouve: Notons $A = \text{Mat}(f, B, C) = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$

$$\text{et } B = \text{Mat}(g, \mathcal{B}, \mathcal{C}) = (b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \quad (9)$$

Par définition de la matrice d'une application linéaire,

on a

$$f(e_j) = \sum_{i=1}^m a_{i,j} f_i \quad 1 \leq j \leq n$$

$$\text{et } g(e_j) = \sum_{i=1}^m b_{i,j} f_i$$

Où, $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ et $\mathcal{C} = (f_1, \dots, f_m)$.

$$\begin{aligned} \text{D'où } (\lambda f + \mu g)(e_j) &= \lambda f(e_j) + \mu g(e_j) \\ &= \sum_{i=1}^m (\lambda a_{i,j} + \mu b_{i,j}) f_i \end{aligned}$$

On en déduit que

$$\begin{aligned} \text{Mat}(\lambda f + \mu g, \mathcal{B}, \mathcal{C}) &= (\lambda a_{i,j} + \mu b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \\ &= \lambda (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} + \mu (b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \\ &= \lambda \text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C}) + \mu \text{Mat}(g, \mathcal{B}, \mathcal{C}) \end{aligned}$$

Cette égalité prouve que ϕ est linéaire.

De plus, la proposition ① implique que ϕ est bijective.

$$\text{En effet, si } f \in \ker(\phi) \text{ alors } A = \phi(f) = \text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C}) \\ = 0$$

Mais d'après la prop①, on en déduit que pour tout $u \in E$,

$$[f(u)]_{\mathcal{C}} = A[u]_{\mathcal{B}} = 0,$$

ce qui implique que $f(u) = 0_F$.

$$\text{D'où } f = 0_{\mathcal{L}(E, F)}$$

Ceci prouve que ϕ est injective.

D'autre part, ϕ est injective car si $A \in \mathbb{M}_{m \times n}(\mathbb{K})$

on sait d'après la prop① qu'il existe $f \in \mathcal{L}(E, F)$

telle que $\text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C}) = A$

et donc $\phi(f) = A$

Pour finir, il reste à appliquer le corollaire ⑤
 du chapitre ③ qui implique que comme ϕ est
 bijective alors $\dim(\mathcal{L}(E, F)) = \dim(\mathcal{B}_{m,n}(\mathbb{K}))$

$$= m \times n.$$



Proposition ③ Soient E, F, G trois \mathbb{K} -espace de dimension finie, $\mathcal{B}, \mathcal{C}, \mathcal{D}$ leurs bases respectives.

① Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $g \in \mathcal{L}(F, G)$ alors

$$\text{Mat}(g \circ f, \mathcal{B}, \mathcal{D}) = \text{Mat}(g, \mathcal{C}, \mathcal{D}) \times \text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C})$$

② On suppose que $\dim E = \dim F$ et soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$

Alors f est bijective si et seulement si

$\text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C})$ est inversible. Dans ce cas, on a

$$\text{Mat}(f^{-1}, \mathcal{C}, \mathcal{B}) = (\text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C}))^{-1}$$

→ prouv. ① Soit $u \in E$. On a, d'après la proposition ① (point a) :

$$[(g \circ f)(u)]_{\mathcal{D}} = [g(f(u))]_{\mathcal{D}}$$

$$= \text{Mat}(g, \mathcal{C}, \mathcal{D}) \times [f(u)]_{\mathcal{C}}$$

(12)

Toujours avec la proposition ① (point a), on a :

$$[f(u)]_C = \text{Mat}(f, B, C) \times [u]_B$$

D'où $[g \circ f](u)]_D = \text{Mat}(g, C, D) \times \text{Mat}(f, B, C) \times [u]_B$

La proposition ④ (point b) implique alors que

$$\text{Mat}(g \circ f, B, D) = \text{Mat}(g, C, D) \times \text{Mat}(f, B, C)$$

② On a

$$\text{Mat}(\text{Id}_E, B) = I_n$$

D'autre part, on a :

f est bijective $\Leftrightarrow \exists g \in \mathcal{L}(F, E)$ tel que $g \circ f = \text{Id}_E$

De plus, dans ce cas, $f^{-1} = g$.

D'où f est bijective $\Leftrightarrow \exists g \in \mathcal{L}(F, E)$ tel que

$$\text{Mat}(g, C, B) \times \text{Mat}(f, B, C) = I_n$$

$\Leftrightarrow \text{Mat}(f, B, C)$ est inversible

De plus, dans ce cas, on a

$$\text{Mat}(f'; \mathcal{C}, \mathcal{B}) = \text{Mat}(g, \mathcal{C}, \mathcal{B})$$

$$= (\text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C}))^{-1}$$

■

5.4 Changement de base

Soient E un \mathbb{K} espace vectoriel de dimension n ,

$\mathcal{B} = \{e_1, \dots, e_n\}$ et $\mathcal{B}' = \{e'_1, \dots, e'_n\}$ deux bases de E .

Soit $[e'_j]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} p_{1,j} \\ \vdots \\ p_{n,j} \end{pmatrix}$ le vecteur colonne

formé des coordonnées de e'_j dans la base \mathcal{B} ,

c'est à dire $e'_j = \sum_{i=1}^n p_{i,j} e_i$, $1 \leq j \leq n$.

Définition: On appelle matrice de passage de la base \mathcal{B} à la base \mathcal{B}' la matrice $P = (p_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n}$ dont la j ème colonne est le vecteur formé des coordonnées de e'_j dans la base \mathcal{B} .

Autrement dit, $P = [e'_1, \dots, e'_n]_{\mathcal{B}}$

$$= ([e'_1]_{\mathcal{B}}, \dots, [e'_n]_{\mathcal{B}})$$

soit encore

$$P = \begin{pmatrix} P_{11} & \cdots & P_{1j} & \cdots & P_{1n} \\ P_{21} & \cdots & P_{2j} & \cdots & P_{2n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ P_{i1} & \cdots & P_{ij} & \cdots & P_{in} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ P_{m1} & \cdots & P_{mj} & \cdots & P_{mn} \end{pmatrix}$$

Remarque: On voit immédiatement que si P est la matrice de passage de B à B' , alors

$$P = \text{Mat}(\text{Id}_E, B', B).$$

Comme $\text{Id}_E : E \longrightarrow E$ est inversible, il découle de la propriété ③ que P est inversible

$$\text{et } P^{-1} = \text{Mat}(\text{Id}_E, B, B').$$

Ainsi P^{-1} est la matrice de passage de B' à B .

Il découle immédiatement de la propriété ① le résultat suivant

Propriété ④: Soit P la matrice de passage de la base B à la base B' .

Alors pour tout $v \in E$, on a :

(15)

$$[u]_{\mathcal{B}} = P_x [u]_{\mathcal{B}'}$$

$$\text{et } [u]_{\mathcal{B}'} = P^{-1} [u]_{\mathcal{B}}$$

→

Exemple. Dans \mathbb{R}^3 , on note par $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$

la base canonique et par $\mathcal{B}' = (e'_1, e'_2, e'_3)$ la

système défini par $e'_1 = (1, 1, 1)$

$$e'_2 = (1, 0, 1)$$

$$e'_3 = (0, 1, 1).$$

On vérifie facilement que \mathcal{B}' est libre et

comme $\text{card}(\mathcal{B}') = 3 = \dim \mathbb{R}^3$, on en déduit
que \mathcal{B}' est une base de \mathbb{R}^3 .

La matrice de passage P de \mathcal{B} à \mathcal{B}'

est donnée par

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Calculer son inverse

$$\text{Soit } Y = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}. \text{ On cherche } X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

(16)

tel que

$$PX = Y \quad (*)$$

$$(*) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x+y = a & (1) \\ x+z = b & (2) \\ x+y+z = c & (3) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x+y = a \\ y+z = b-a & (2)-(1) \\ z = c-a & (3)-(1) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = a-y = a+b-c \\ y = z+a-b = c-b = -b+c \\ z = c-a = -a+c \end{cases}$$

D'où

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+b-c \\ -b+c \\ -a+c \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

Donc

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Soit $u = (2, 3, -1)$. Calculer $[u]_{\mathcal{B}'}$.

(17)

Q.a $[u]_{\mathcal{B}'} = P^{-1}[u]_{\mathcal{B}}$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ -4 \\ -3 \end{pmatrix}$$

D'où $u = 6e'_1 - 4e'_2 - 3e'_3$

Théorème ⑤ (Formule de changement de base)

Soient E et F deux \mathbb{K} espaces vectoriels, soit

\mathcal{B} et \mathcal{B}' deux bases de E , \mathcal{C} et \mathcal{C}' deux bases

de F et P la matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}'

et Q la matrice de passage de \mathcal{C} à \mathcal{C}' .

Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $A = \text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C})$

$B = \text{Mat}(f, \mathcal{B}', \mathcal{C}')$

Alors $B = Q^{-1}AP$.

Autrement dit:

$$\text{Mat}(f, \mathcal{B}', \mathcal{C}') = (\text{Mat}(\text{Id}_F, \mathcal{C}', \mathcal{C}))^{-1} \times \text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C}) \times \text{Mat}(\text{Id}_E, \mathcal{B}', \mathcal{B})$$

preuve: Soit $u \in E$. D'après la proposition ④ et ①, ⑯

on a:

$$\begin{aligned}[f(u)]_{\mathcal{B}'} &= Q^{-1} [f(u)]_{\mathcal{C}} \\ &= Q^{-1} \text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C}) \times [u]_{\mathcal{B}} \\ &= Q^{-1} \times \text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C}) \times P \times [u]_{\mathcal{B}'}\end{aligned}$$

Une nouvelle application de la proposition ① (point ⑥) permet d'en déduire que

$$\text{Mat}(f, \mathcal{B}', \mathcal{C}') = Q^{-1} \times \text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{C}) \times P.$$

■

Définition: Soient $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. On dit que A et B sont semblables s'il existe une matrice $P \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ inversible telle que

$$B = P^{-1} A P.$$

Corollaire ⑥: Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ et soit \mathcal{B} et \mathcal{B}' deux bases de E .

① si $A = \text{Mat}(f, \mathcal{B})$, $B = \text{Mat}(f, \mathcal{B}')$

et P la matrice de passage de B à B'

on a $B = P^{-1}AP$.

② Réciproquement, si A et B sont deux matrices semblables et $A = \text{Mat}(f, B)$ alors il existe une base B' de E tel que

$$B = \text{Mat}(f, B')$$

preuve ① est une conséquence directe du théorème ⑤

② supposons qu'il existe $P \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ universelle et telle que $B = P^{-1}AP$,

avec $A = \text{Mat}(f, B)$

Soient e'_1, \dots, e'_n les vecteurs de E tel que

$$P = [e'_1, \dots, e'_n]_B$$

Montrons que $B' = \{e'_1, \dots, e'_n\}$ est une base de E .

Soient $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K}$ tel que

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i e'_i = 0 \quad (*)$$

Notons $E_i \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$, $1 \leq i \leq n$, défini

par

$$E_i = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow i\text{ème ligne.}$$

Rappeler que $\{E_1, \dots, E_n\}$ forme une base de $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$.

De plus, on a $e'_i = P E_i$

Ainsi $(*) \Rightarrow \sum_{i=1}^n \lambda_i P E_i = 0$

$$\Rightarrow P \left(\sum_{i=1}^n \lambda_i E_i \right) = 0$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^n \lambda_i E_i = 0$$

Puisque

$$\Rightarrow \lambda_i = 0, i=1, \dots, n$$

Donc B' est libre et comme $\text{card}(B') = n = \text{dim } E$

B' est une base de E

Dans ce cas, $P = \text{Mat}(\text{Id}, B', B)$ est la matrice de passage de B à B'

et alors $B = P^{-1} \text{Mat}(f, B) P$

(21)

$$= \text{Mat}(f, B')$$

■

Fin du cours d'algèbre... //